

2021 TBF TÜRKİYE ONLINE TAKIM ŞAMPİYONASI FİNALLERİ

TURNUVA KATILIM VE YARIŞMA KOŞULLARI

TBF gerekli gördüğü takdirde statüde düzenleme yapabilir.

A- TURNUVA KATILIM VE KAYIT

1- Kayıt

Turnuvaya kayıtlar TBF internet sitesindeki ilgili linkten 05.05.2021 akşamı saat 20:00'a kadar yapılacaktır. 5 ve 6 Mayıs tarihlerinde eksik kayıt olursa yedek takımların kaydı alınacaktır.

2- Kotalar

İl	Katılım	Kota
Adana	4	2
Ankara	34	12
Antalya	6	2
Balıkesir	6	2
Bursa	14	5
Düzce	5	2
İstanbul	30	10
İzmir	34	12
Mersin	10	4
Muğla	17	6
Ordu	5	2
Tekirdağ	4	2
Trabzon	8	3
Yalova	17	6

3- Takım Kadroları

- Takımlar 4 ila 8 kişiden oluşur.
- Takımlar kadrolarına eleme aşamasında herhangi bir takıma kaydolmamış sporcular arasından olmak kaydı ile ekleme yapabilirler.
- Kayıtlar sona erdikten sonra KO etabına kadar oyuncu eklemesi yapılmayacaktır.

B- TURNUVA FORMATI

1- Eleme Etabı

- Toplam 8 grupta oynanacaktır. A,B,C,D,E,F gruplarında 9 Takım G,H gruplarında 8 Takım olarak oynanacaktır.

- ii) Gruplarında ilk dörde kalan takımlar KO etabına katılmaya hak kazanacaktır.
- iii) Gruplar takımların MP ortalamasına bakılarak yılan metoduna göre oluşturulacaktır. Ancak aynı grupta Ankara, İzmir ve İstanbul illerinden en fazla 2'şer takım olabilecektir.
- iv) Eleme Grupları BBO platformunda 16 bordluk maçlar olarak lig usulü oynanacaktır.

2- KO etabı

- i) KO etabı 1/32 den başlar. 16 x 3 devrelik maçlar yapılacaktır.
- ii) Grup maçları sonunda ilk 4 takımla yaptığı maçlara bakılarak en iyi ortalamaya sahip birinciler 1 den 8 e, ikinciler 9 dan 16 ya, üçüncüler 17 den 24 e, dördüncüler 25 ten 32 ye kadar sıralandırılır. Eleme grubunda aynı grupta oynayan takımların KO etabında eşleşmesi mümkündür.
- iii) KO maçları Real Bridge platformunda aynı saat ve aynı ellerle oynanacaktır.
- iv) Kategorideki takımlar final maçına kadar aşağıdaki gibi eşleşir.



C- TURNUVA DÜZENİ

1- Eleme Grupları

- i) TBF teknik ekibi tarafından kaptanların yer aldığı whatsapp grupları oluşturulacaktır.
- ii) Line-up lar teknik ekiplerin belirlediği yöntemlerle maç başlama saatinden en az 1 saat önceye kadar girilecektir.

- iii) Uzlaşılan maç saatinden beş dakika önce kadroda bulunan oyuncuların çevrim içi olması gerekir.
- iv) Maçların başlangıç saati hafta içi 14:00- 22:00 hafta sonu 12:00-22:00 arasında olmalıdır.
- v) Bütün maçlar TBF hakemleri tarafından kurulacaktır.
- vi) Barometre kapalı olacaktır ve bordlar BBO tarafından maç başladığı an dağıtılacaktır
- vii) UNDO aşağıda ayrıntılı yer alan kurallara göre uygulanabilecektir.
- viii) Maçlar seyircisiz oynanacaktır.

2- KO Etabı

- i) KO maçları her gün 19:30'da Real Bridge platformunda oynanacaktır. Lineup'ta bulunan sporcular en geç maçın başlamasından 5 dakika önce online olmalıdır. Geciken sporcuların takımlarına gecikme cezası uygulanacaktır.
- ii) Maçlar perdeli ve kameralı olarak oynanacaktır. Maçlar sırasında kamera ve ses açık olacaktır. Teknik olarak bunları yerine getiremeyen sporcuların yarışmalara katılması yasaktır. Sporcular <https://play.realbridge.online/camera.html> adresinden kamera ve ses ayarlarını kontrol edebilirler.

3- Maçların tamamlanamaması

- i) Terk, internet kopukluğu vb durumlarda devre tamamlanamadıysa karar mercii TBF hakemidir.
- ii) Maçlara yedek alınması ya da bir sonraki devreye iptal edilen bord sayısının eklenmesi inisiyatifi hakemin yetkisindedir.
- iii) Bir takımın maça çıkmaması ve hükmen yenik ilan edilmesi durumunda

kusursuz takım, 13 VP veya aşağıdaki formül sonucu hesaplanacak skordan YÜKSEK OLANINI alır

$$\frac{3}{4} \times 20 \left(\frac{\frac{x}{20-x}}{\frac{x}{20-x} + \frac{y}{20-y}} \right) + 5$$

x: Kusursuz takımın VP ortalaması
y: Maça çıkmayan takımın VP ortalaması

Örneğin, kusursuz takımın ortalaması 10,5 VP, ve maça çıkmayan takımın ortalaması 5 VP ise, kusursuz takım bu maçtan 16,52 VP

- iv) Grup maçlarında en az üç maç oynayan takımların maçları geçerlidir. Eğer bir takım üç maçtan az oynadı ise oynanan maçlardan alınan sonuçlar geçersiz olur. Diğer takımlara 12 VP atanır.

4- Maçların Sonuçları

- i- Maçların sonuçlarını TBF teknik ekibi toplayacaktır.
- ii- Sonuçlarla ilgili itirazlar bbo@tbricfed.org.tr adresine e-posta atılarak yapılır.

D- TURNUVADA OYANANABİLECEK SİSTEMLER , ALERT PROSEDÜRÜ , GERİ ALMA ve EL AÇMA KURALLARI

1- Oynanamayacak Sistemler

HUM (Highly Unusual Methods) veya Kahverengi Etiketli konvansiyonlar kullanılamaz. HUM ve Kahverengi etiketli sistemler TBF Merkez Hakem Komitesi tarafından tanımlanmış ve TBF web sitesinde yayınlanmıştır.

2- Alert prosedürü

- i) Her oyuncu kendi dekleresini alert edecektir
- ii) Online turnuva alert prosedürü TBF nin MHK sayafasında yayınlanmıştır.
- iii) Pre-Alert gerektiren konuşmalar ve sistemler
 - 10 puan ve atında limiti olan mini NT
 - Çok zayıf açış ve üste konuşma kapsayan yöntemler
 - Sistematik kanepeler kullanan sistemler
 - 1♣, 2♣ ve 2♦ dışında ZF açış kullanan sistemler
 - 1 seviyesinde 1 renk açışı başka bir renk vadediyorsa
 - Zon durumu vb sebeplerde iki ayrı sistem oynanıyorsa
 - Beklenmedik sistemler oynanıyorsa tur başlamadan önce rakipler açıklama yapmak gerekmektedir
- iv) Real bridge te oynanan KO maçlarında perdeli alert prosedürü geçerlidir.

3- Geri Alma Kuralları

Yanlış tıklanan konuşmayı veya oyunu geri alma:

Tereddüte yer bırakmayan bir yanlış tıklama nedeni ile bir konuşma veya oyunu geri almak mümkündür. Oyuncu 'undo' tuşuna basar, rakipler kabul etmezse hakem çağırılır. Hakem geri almanın kabul edilip edilmeyeceğine karar verir. Ortak konuşmuş olsa bile deklerasyon veya oyun kontrolden çıkmayacaksa geri almaya izin verilir. Yanlış tıklayan oyuncu daha sonra konuşmuş veya oynamışsa geri alma fırsatı ortadan kalkar. ATAK kartı, yer görüldüğü için GERİ ALINAMAZ.

Geri alma talebi kabul edilirse bu konuşma(oyun) ve sonraki konuşmalar(oyunlar) iptal edilir. Bütün iptal edilen konuşmalar(oyunlar) yanlış tıklayan taraf için izinsiz,

rakipleri için izinli bilgidir. Geri alınma kabul edilmedi ise bu talebin yapıldığı bilgisi kusurlu oyuncunun ortağı için izinsizdir.

4- Löve Terki ve Talebi (Claim)

Bir oyuncu löve terki veya talebinde(claim) bulunursa üç olasılık vardır:

- i) Talep(claim) kabul edilir.
- ii) Hakem çağırılır, hakem ilgili yasalara göre karar verir.
- iii) Diğer tarafın isteği ve bütün oyuncuların onayı ile oyuna devam edilebilir. Bu durumda elde edilen skor geçerli kalır.

E- İTİRAZLAR

1- Turnuva sırasındaki itirazlar

Turnuva sırasındaki itirazlar direktör düğmesine basarak yapılır. Özelden mesaj atarak yapılanlara turnuva hakemleri gitmeyecektir.

2- Turnuva sonrası itirazlar

Direktör kararlarına itiraz etmek ve hile/hakaret vb. şikayetler bbo@tbricfed.org.tr adresine e-posta atılarak yapılır. Taahhüt formunda belirtilen e-posta adresiyle atılmayan mailler değerlendirilmez.

3- KO Etabında apeller online olarak yapılacaktır. Apel günü ve saati takım kaptanlarına mail olarak bildirilecektir. Maillerin kontrolü takımların sorumluluğundadır.

F- CEZALAR

- 1- Oyun ortamı ve turnuvaların düzenlenmesi BBO tarafından organize edilmekte olup, BBO kuralları da aynı anda geçerlidir. Sporcular oyun sırasındaki BBO kurallarına aykırı davranışları BBO'ya bildirilebilirler. Ayrıca oyun sırasında, turnuva hakeminin masalarda kendisinin görüp tespit ettiği hakaret, sövme vb. davranışları hakeme veya Federasyona iletmeleri halinde, veya hakemlerin tespiti halinde oyuncular turnuvadan diskalifiye olabilir.
- 2- Turnuva sırasında veya sonrasında yapılan hile başvuruları Federasyonun Değerlendirme Komitesi tarafından değerlendirilecek ve komite kanaatla takım veya sporcu/lar diskalifiye edebilecektir.
- 3- Turnuvayı terkeden takımlar hakkında tutanak tutulacaktır.
- 4- Turnuva hakemleri yarışma yönetmeliği veya uluslar arası kuralların gerektirdiği cezaları verecektir.

G- TURNUVANIN DİLİ

Turnuvanın resmi dili Türkçedir.

H- USTALIK PUANI

- I- Turnuva sonucunda 1. Takıma 10, 2. Takıma 8, 3 ve 4. Takıma 6, 5-8 arasına 3 9-16 arasında 1 sarı masterpoint verilecektir.

J- PROGRAM

ELEME GRUPLARI	08.05.2021	17.05.2021
1/32 ETABI	19.05.2021	21.05.2021
1/16 ETABI	22.05.2021	24.05.2021
ÇEYREK FİNAL	25.05.2021	27.05.2021
YARI-FİNAL	28.05.2021	30.05.2021
FİNAL	31.05.2021	02.06.2021