

2022 TÜRKiYE

KULÜPLER ARASI

ŞAMPİYONASI

KATILIM KOŞULLARI

TBF gerekli gördüğü takdirde statüde değişiklik yapabilir.

1. Turnuva katılım ve kayıt

1.1 Kayıt

Turnuvaya internet üzerinden TBF sitesindeki ilgili linkten yapılacaktır. Kayıtlar 26 Temmuz 2022 saat 18:00'a kadar açık olacaktır. Daha sonrasında yedeklere sıra gelecektir. Yedekler önce gelmeyen takımın bölgesinden aranacak olup daha sonrasında küsuratı en yüksek bölgeye sorulacaktır .

1.2 Takımların kadrosu

Takımlar 4 ila 10 kişiden oluşur. Takımlar herhangi bir zamanda kulüp lisansını yaptırmış olmak koşulu ile başka bir takıma kayıtlı olmayan sporcu ekleyebilirler. Takım kadrosu ekleme sırasında

10u geçemez.**Bütün aşamalarda forma giyme zorunluluğu vardır.**

1.3 Turnuva ücreti

Turnuva ücreti Eleme Grupları için takım başına 1500₺ dir. Nakavt aşamasına kalan takımların 500₺ daha turnuva salonunda nakit ödenmesi gerekmektedir.

1.4 Kurallara aykırı kurulmuş takımlar

Takım Turnuva kaydını yaptırmış olsa dahi kontroller sırasında turnuva katılım koşullarına aykırı bir kadro kurduğu tespit edilirse turnuva ücretinin %80'i iade edilir ve turnuva kaydı iptal edilir. Turnuva kaydı iptal edilen takımlar ve iptal nedeni de TBF turnuva sayfasında açıklanacaktır.

2. Turnuvaformatı

2.1 Eleme

2.1.1 Genel

Eleme grubu maç skorları, WBF tarafından belirlenmiş 20 VP skalası üzerinden hesaplanacaktır. Gruplarda "BYE" olan takım varsa BYE olduğu maçtan 12 VP alır.

Gruplarda takım sayısı 10dur. Grup maçlarında oynanacak board sayısı 12 olacaktır.

2.1.2 Grupların Belirlenmesi

Takımlar, takım kayıt listesinde adı bulunan tüm oyuncularının SARI Masterpoint ortalamasına göre sıralanırlar

Grupların belirlenmesinden sonra takıma katılan veya takımdan ayrılan oyuncuların olması halinde, TBF'nin söz konusu değişiklikler çerçevesinde gruplarda değişiklik yapma hakkı saklıdır.Aynı bölgeden gelen takımlar mümkün olduğu ölçüde farklı gruplarda yer alacaktır.

2.1.3 Gruplarda aynı VP ile tamamlayan takımlar arasında sıralamanın belirlenmesi

İki takımın grupta aynı VP ile tamamlaması durumunda aralarında yapılan maçın sonucuna bakılır. Maçı kazanan takım bir üst sırada yer alır. Maçın 10-10 berabere bitmiş olması durumunda grup maçlarında daha çok IMP toplayan takım bir üst sırada yer alır..

2.1.4 Eleme grubundan nakavt aşamasına çıkma

Nakavt eşleşmeleri için takımlar 1.2.3. ve 4.den aldıkları VP'lere göre sıralanacaktır. (Olası bir beraberlikte sırasıyla 5. , 6. , 7. ile yaptığı maçlara bakılacaktır.Hiç bir şekilde eşitlik bozulmazsa Turnuva başhakemi kura çeker.) Grup birincileri puanlarına göre 1-8, ikinciler 9-16, üçüncüler 17-24 ve 4.ler 25-32 numaraları alacaktır. Nakavt eşleşmeleri 1-32, 2-31, 3-30,... şeklinde olacak ve daha sonraki eşleşmeler klasik tabloya göre yapılacaktır. Eleme grubunda aynı grupta oynayan takımların KO grubunda karşılaşma ihtimali vardır.

2.2 Nakavt

2.2.1 Genel

Yarı final ve öncesindeki tüm nakavt maçları 15'şer boardluk 3 devre

üzerinden oynanacaktır. Final maçları ise 16 boardluk 4 devre üzerinden oynanacaktır. Yarı final maçlarında mağlup olan takımlar arasında yapılacak olan üçüncülük maçı ise 16'şar boardluk 3 devre üzerinden oynanır

2.2.2 Eşitlik durumunda

Takımlar eşitlik durumunda 4 ekstra board oynayacaklardır. 4 board sonunda eşitlik bozulmazsa eşitlik bozulana kadar 1er board oynamaya devam edeceklerdir.

2.3 Maça çıkılmaması durumunda skor hesaplaması

Lig usulü yapılan grup maçlarında, bir takımın herhangi bir nedenle maça çıkmaması durumunda, kusursuz takım, 13 VP veya aşağıdaki formül sonucu hesaplanacak skordan YÜKSEK OLANINI alır:

$$\frac{3}{4} \times 20 \left(\frac{\frac{x}{20-x}}{\frac{x}{20-x} + \frac{y}{20-y}} \right) + 5$$

x: Kusursuz takımın VP ortalaması
y: Maça çıkmayan takımın VP ortalaması

Örneğin, kusursuz takımın ortalaması 10,5 VP, ve maça çıkmayan takımın ortalaması 5 VP ise, kusursuz takım bu maçtan 16,52 VP alır

Maça çıkmayan takımın skoru ise, kusursuz takımın yukarıdaki şekilde belirlenmiş olan maç skorunun 20 VP'den çıkarılması yolu ile hesaplanır. Başhakemin, koşullar çerçevesinde gerekli gördüğü takdirde, maça çıkmayan takımın skorunu düşürme hakkı saklıdır.

Yukarıdaki formül yalnızca lig usulü oynanan grup maçları için geçerli olup,

turnuvanın swiss formatında oynanması durumunda kusursuz takım 13 VP, maça çıkmayan takım ise 7 VP alır. Başhakemin, koşullar çerçevesinde gerekli gördüğü takdirde, maça çıkmayan takımın skorunu düşürme hakkı saklıdır.

3. Turnuvadakullanılabileceksistemlervekonvansiyonkartları:

3.1 Kullanabileceksistemler:

HUM(Highly UnusualMethods)veyaKahverengiEtiketli konvansiyonlarkullanılamaz.HUMveKahverengietiketlisistemlerTB FMerkezHakemKomitesitarafındantanımlanmışveTBFwebsitesinde yayınlanmıştır.

3.2 Alert prosedürü

Her oyuncu kendi deklaresini alert edecektir

4. Maç sırasında uyulacak kurallar

Hiçbir oyuncu kendi maçını seyredemez.

Bir oyuncu turnuva salonunu ancak hakeminin belirleyeceği bir kişi eşliğinde terk edebilir. Oyuncu turnuva salonunu terk ederken telefonunu masada görülebilir bir şekilde bırakmak zorundadır.

Maç sonucunda her iki takım oyuncularını da skorları, tuttukları skor kartları ve bridgemate'e girilen skorlar ile karşılaştırmak zorundadır.

4.1 Line-up

Turnuva süresince elektronik line-up uygulaması yapılacaktır.05.08
2022 Cuma günü takım kaptanlarına e-line-up şifreleri gönderilecektir.

4.2 Hakem kararlarına itiraz

Hakem kararlarına itiraz masada karar veren hakeme veya başhakeme yapılır. İtirazlar bir sonraki maçın başlangıç saatine kadar (eğer günün son maçı ise maçların bitiş saatinden 15 dakika sonrasına kadar) 300 TL depozitoyu ilgili hakeme vermek suretiyle yapılır.

4.3 İtirazların değerlendirilmesi

Hakem kararlarına itirazları Apel komitesi inceleyecektir. Apel komitesi Merkez Hakem Kurulu üyelerinin arasından en az üç kişinin toplanmasıyla oluşur.

5. Skor Düzeltme

Skor düzeltme MHK tarafından yayınlanmış olan Skor Düzeltme Prosedürüne göre yapılacaktır.

<http://tbricfed.org.tr/docs/MHK/SkorDuzeltme-Prosedur.pdf>

6. Masterpoint Kazanma

6.1 Takımın derecesine göre alınacak masterpointler.

1. Takım 60 sarı masterpoint kazanır

Tablo 1. Dereceye Göre Masterpoint Dağılımı

Takım Turnuvaları	
1.	100%
2.	70%
3. ve sonrası	Birincinin Aldığı MP / (Sıralamadaki Yeri - 1)

6.2 Minimum oynama zorunluluğu

Masterpoint kitapçığında aşağıdaki tanım yapılmıştır :

Çok etaplı takım maçı turnuvalarında bir sporcunun genel sıralamadan dolayı masterpoint alabilmesi için 6 sporcu ile sınırlı olan takım maçı turnuvalarında turnuvanın tümünde ve ön eleme hariç kısmında bordların en az 1/3'ünde oynamış olması, daha fazla sporcudan oluşan takım maçı turnuvalarında ise turnuvanın tümünde ve ön eleme hariç kısmında bordların en az 1/4'ünde oynamış olması gerekmektedir.

7. Turnuva dili

Turnuvanın resmi dili Türkçedir. Yabancı oyuncu oynatan takımlar rakibin talep etmesi durumunda tercüme için masada yardımcı olacak bir kişiyi görevlendirmek zorundadır.

8. Yayın Hakları

Turnuva internet üzerinden yayınlanacaktır. Yayınlanacak maçları TBF organizasyon

komitesi belirler. Takımlar canlı yayınlanan maçlarda oynamayı reddedemezler. T.B.F. turnuva süresince salondan görüntü alabilir ve bu görüntüleri briç sporunun tanıtımı amacı ile kullanabilir. Sporcu veya seyirciler bu görüntülerin kullanımından ötürü herhangi bir hak talep edemezler.

9. İzleme ve Gözlem

T.B.F.'nin, şampiyona süresince turnuva alanının (oyun salonu ve tüm idari ofisler dahil) tamamını veya belli bölümlerini kamera ile kaydetme yetki ve hakkı vardır. Bu, şampiyonanın güvenli ve sağlıklı bir ortam çerçevesinde gerçekleştirilmesi için uygulanmaktadır.

Federasyon yetkili veya görevlisi, duplikasyon veya skorizasyon yetkilisi, hakem, caddy, takım yöneticisi, sponsor, sporcu, izleyici, salon görevlisi, misafir ve sair her hangi bir neden ile turnuva alanında bulunan istisnasız herkes, ses ve/veya görüntülerinin video kaydına alınabileceğini bu görüntülerin teknik, yasal veya disiplin amaçlı incelemeler için kullanılabileceğini, TBF tarafından gerekli görüldüğü takdirde bu kayıtların internet, sosyal medya veya diğer ortamlar kanalı ile yayınlanabileceğini, bu konuda her türlü tasarruf ve yetkinin Türkiye Briç Federasyonu'na ait olduğunu peşinen kabul eder. Turnuva internet üzerinden yayınlanacaktır. Yayınlanacak maçları TBF organizasyon komitesi belirler. Takımlar canlı yayınlanan maçlarda oynamayı reddedemezler. T.B.F. turnuva süresince salondan görüntü alabilir ve bu görüntüleri briç sporunun tanıtımı amacı ile kullanabilir. Sporcu veya seyirciler bu görüntülerin

kullanımından ötürü herhangi bir hak talep edemezler.

10. Telefon ve elektronik cihazlar

Sporcuların turnuva salonuna telefon dışında herhangi bir elektronik cihaz getirmeleri yasaktır. Telefonlar ise oyun esnasında rakibin göreceği şekilde masa üzerinde veya yan tarafta bulunan sehpa veya sandalyenin üzerinde kapalı şekilde bulundurulmalıdır. Oyun salonunda kapalı olmayan telefon bulunduran tüm oyuncu, kaptan veya takım görevlilerine standard prosedür cezası uygulanacaktır.

Başhakemin talimatı ile oyun esnasında turnuva alanında bulunan herhangi bir kişi (veya kişiler) üzerinde telefon kontrolü yapılabilir. Bu kontrol sonucunda kusurlu bulunan (telefonu herkesin görebileceği şekilde ortada ve/veya kapalı olmayan) veya kontrolü reddeden kişilerin maç sonuna kadar, ve hatta Başhakemin talimatı ile daha uzun süreler ile, turnuva salonuna girişi yasaklanabilir ve ayrıca üyesi bulunduğu takıma cezai yaptırım uygulanabilir.

11. Cezalar

Şampiyona esnasında meydana gelen çeşitli kural ihlali, kusur ve benzeri olaylar için aşağıdaki cezalar uygulanır. Bu cezaların yürürlüğe girmesi için Başhakem, veya görevlendireceği bir hakem tarafından ilgili kişilere sözlü olarak tebliğ edilmesi yeterlidir. Bu belgede açık olarak belirtilmedikçe, Hakemlerin cezaların uygulanacağı konusunda önceden uyarı yapması gerekmez.

Maça geç başlama: Oyuncusu geciken her takıma 0,2 VP/dakika

Gecikme süresi, Başhakem tarafından anons edilen maç başlama saati ile geciken oyuncunun masaya oturması arasında geçen süredir. Örneğin bir takımın oyuncusu her hangi bir nedenle, Başhakem'den özellikle izin almaksızın, masadaki yerini gecikmeli olarak alır ise o oyuncunun takımına 1 VP (5 dk x 0,2 VP) ceza uygulanır. Geciken oyuncunun takımındaki diğer 3 oyuncunun masadaki yerlerini zamanında almış olmaları, gecikme cezasını ortadan kaldırmaz. Bir maçta her iki tarafın oyuncuları da geciktiği takdirde yukarıda belirtilen ceza her iki takıma da ayrı ayrı uygulanır.

Maçı geç bitirme: 0,2 VP/dakika

Gecikme süresi, Başhakem tarafından anons edilen resmi maç bitiş saati ile geciken masadaki oyunun tamamlanması arasında geçen süredir. Gecikmenin sorumlusu tek bir takım ise söz konusu ceza yalnızca bu takıma uygulanır. Eğer gecikmenin hangi takımdan kaynaklandığı konusu netleştirilemiyor ise söz konusu ceza takımlara arasında eşit olarak paylaşılır. Örneğin bir maç remi süresinden 15 dk geç tamamlanırsa, ve Başhakem gecikmeden her iki takımın da eşit derecede sorumlu olduğuna karar verirse her iki takıma da 1,5 VP (15 dk x 0,1 VP) ceza uygulanır.

Konvansiyon kartsız maça çıkmak:

Cezası eleme grubunda 1VP , nakavt maçlarında 3 imp dir.

Nakavt için maçın imp skorundan ceza alan takımdan direk 3 imp çıkarılacaktır. Örneğin 23-25 biten maçta misafir takım bu cezayı almışsa sonuç 23-22 olur ve evsahibi kazanır. Turnuva hakemleri bazı maçlar kura ile konvansiyon kartı kontrolü yapacaktır.

Salonu izinsiz terk: 2 VP

Telefon cezası: 2 VP

Maçlardan önce oyuncular cep telefonlarını kapalı bir şekilde rakiplerinin görebileceği şekilde masaya koyabilirler. Ancak kapalı olmak zorundadır. (uçak modu geçerli değildir).

Sigara içme cezası: 2 VP

Bu ceza, bir oyuncunun Hakemden izin alarak salonu terk ettikten sonra bahçe, balkon, WC, vs (turnuva alanı sınırları dışında olsa dahi) herhangi bir yerde sigara içmesi halinde uygulanır. Bu cezanın uygulanması konusunda Turnuvada görevli herhangi bir Hakemin tesbiti yeterli olup Başhakemin ayrıca kanıt araması gerekmemektedir.

Line-up gecikme cezası : İlk gecikmede Hakem tarafından sözlü uyarı

İkinci kez tekrarında 1 VP

Daha sonraki her tekrarda 3 VP

Eller hakkında konuşmak : 2 VP

Gerek masada oyun esnasında, gerekse WC ve benzeri ortak alanlarda oyuncuların eller hakkında konuşmaları kesinlikle yasaktır. Hakem bu cezayı uygulamadan önce herhangi bir uyarıda bulunmak zorunda değildir.

Sözlü/Fiziksel saldırı : Diskalifiye

Rakibe, Hakemleri rencide edici hitap tarzı, hakaret, kaba davranış veya fiziksel saldırıda bulunanlar turnuvadan diskalifiye edilirler ve tedbirli olarak Disiplin Kuruluna sevk edilirler. Maçın bu şekilde yarıda kalarak sona ermesi halinde kusurlu oyuncunun tarafı 0 VP alır, kusursuz takımın maç skoru ise Madde 2.1.8 'de belirtilen formül uyarınca hesaplanır.

12. Bidding box ve Alert prosedürü

Oyuncuların deklarasyon esnasında tüm konuşmalarını (pas, kontr, sürkontr, renk veya NT konuşmaları, alertler vs) bidding box kullanarak yapmaları zorunludur. Her oyuncu, kendi deklaresini deklarasyon tablası üzerinde kendisi için ayrılan bölümde en soldan başlayıp sağa doğru ve tüm konuşmaları karşısındaki oyuncu ve rakiplerin rahatça okunacak şekilde vermelidir. Deklarelerin herhangi bir sebeple (bilgisizlik, solak olduğu için bileğin hareketinin kısıtlı olması, vs) bu şekilde verilmesinin zor olması, bu kurala uyulmaması için mazeret değildir. Deklarelerini kurallara aykırı olarak veren oyuncuların rakipleri tarafından Hakem çağırılarak uyarılması söz konusudur.

Alert'lerin ALERT KARTI kullanılarak yapılması gerekmektedir. Alert kartı kullanmak yerine parmak işareti ve benzeri yöntemler kullanılması kurallara aykırıdır. Rakiplerin alert'i görmüş olduğundan emin olunması sorumluluğu alert'i veren oyuncuya aittir. Perdeli oynanan maçlarda Alert'i doğru vermek için oyuncunun izlemesi gereken yol şudur: Deklaresini alert etmek isteyen oyuncu, Alert kartını çıkararak perdenin kendi tarafındaki rakibin son deklaresi üzerine yerleştirir. Rakip ise Alert'i gördüğünü, alert kartını alıp alert eden oyuncuya iade ederek teyid eder. Merkez hakem kurulunun perdeli yarışmalarla ilgili alert procedürü için

<http://tbricfed.org.tr/docs/MHK/Alert-Perdeli.pdf>

13. Bridgemate Kullanımı

Bridgemate klavyesi kanalı ile tüm skorların girilmesinden K-G çifti sorumludur. Masadaki oyuncular arasında karşılıklı olarak farklı bir anlaşma bulunmadığı takdirde,

Kuzey veya Güney'deki oyuncu her board tamamlandıktan sonra skoru girer ve onaylaması için Bridgemate'i Doğu veya Batı'ya iletir. **Her iki taraf, kendi skorlarının doğruluğundan sorumludur.**

14. Perde Kullanımı

Perdeli masalarda oynanan maçlarda oyunun akışı aşağıdaki şekilde gerçekleşmelidir:

Kuzey ve Doğu perdenin aynı tarafında otururlar.

Board, deklarasyon tablasına Kuzey tarafından konur.

Perdenin bir tarafındaki her iki oyuncu deklaresini verdikten sonra tabla Kuzey veya Güney tarafından perdenin diğer tarafında ittirilir.

Deklarasyonun tamamlanmasından sonra atak kapalı olarak yapılır.

Perde DEKLARAN veya YER tarafından açılmalı, veya DEKLARAN veya YER'in isteği üzerine açtırılmalıdır.

Oyun esnasında tablanın masadan kaldırılması tercih ediliyorsa, bu işlem DEKLARAN veya YER tarafından yapılmalıdır. Tablayı kaldıran oyuncu, oynanan board'u masanın ortasına doğru şekilde yerleştirmeli, ve board tamamlandıktan sonra bir sonraki board'un oynanması için tablayı tekrar masaya geri koymalıdır.

15. Turnuva Programı

6 Ağustos 2022 Cumartesi	Eleme Maç-1	13:00	14:40	9 Ağustos 2022 Salı	1/16 Devre-2	10:00	12:10
	Eleme Maç-2	14:50	16:30		1/16 Devre-3	12:20	14:30
	Eleme Maç-3	16:40	18:20		Ç.Final Devre-1	15:30	17:40
	Eleme Maç-4	18:30	20:10		Ç.Final Devre-2	17:50	20:00
7 Ağustos 2022 Pazar	Eleme Maç-5	10:00	11:40	10 Ağustos 2022 Çarşamba	Ç.Final Devre-3	10:00	12:10
	Eleme Maç-6	11:50	13:30		Y.Final Devre-1	12:20	14:30
	Eleme Maç-7	14:30	16:10		Y. Final Devre-2	15:30	17:40
	Eleme Maç-8	16:20	18:00		Y.Final Devre-3	17:50	20:00
	Eleme Maç-9	18:10	19:50	11 Ağustos 2022 Perşembe	Final ve 3.Devre-1	10:00	12:20
8 Ağustos 2022 Pazartesi	1/32 Devre-1	10:00	12:10		Final ve 3. Devre-2	12:30	14:50
	1/32 Devre-2	12:20	14:30		Final ve 3. Devre-3	15:50	18:10
	1/32 Devre-3	15:30	17:40		Final Devre-4	18:20	20:40
	1/16 Devre-1	17:50	20:00				

16. Organizasyon Komitesi

Turnuvanın organizasyon sorumlusu Neval OKAN , Uğur KERVAN ve Ahmet Murat ÖZER 'dir.