

2021 TBF OKAY GÜR ONLINE AÇIK TAKIM ŞAMPİYONASI

TURNUVA KATILIM VE ÖN STATÜ

TBF gerekli gördüğü takdirde statüde düzenleme yapabilir.

A- TURNUVA KATILIM VE KAYIT

1- Kayıt

- i) Turnuvaya kayıtlar TBF internet sitesindeki ilgili linkten 01.07.2021 akşamı saat 20:00'a kadar yapılacaktır.
- ii) İlk Maçlar 3 .07.2021 günü saat 21:00 yapılacaktır.
- iii) Kayıt Takım başı 500 TL dir.
- iv) Kayıt sırasında takımlar destek olmak istediği kulübü seçmelidir. 200 TL seçtiği kulübe kalacaktır.

2- Takım Kadroları

- i) Takımlar 4 ila 8 kişiden oluşur.
- ii) Takımlar kadrolarına eleme aşaması grupları belli olduktan sonra KO aşamasına kadar oyuncu ekleyemezler.

B- TURNUVA FORMATI

1- Eleme Etabı

- i) Toplam 16 bordluk grup maçları yapılacaktır . Gruplar 10 veya 12 takımlık olacaktır.
- ii) Gruplar Takımların MP ortalamasına göre yılan usulü ile belirlenecektir.
- iii) Eleme Grupları 3-17 Temmuz 2021 tarihleri Real platformunda Cumartesi , Pazar , Salı ve Perşembe Günleri saat 21:00 da 16 bordluk maçlar olarak lig usulü olarak aynı dağılımlarla oynanacaktır.
- iv) Eğer turnuva 12 takımlık gruplar halinde oynanırsa Pazar günler, 17:00 de maçlar olacaktır.
- v) Eleme grupları çıkacak takımların adedi katılım sayısına göre belli olacaktır.
- vi) İki takımın grupta aynı VP ile tamamlaması durumunda aralarında yapılan maçın sonucuna bakılır. Maçı kazanan takım bir üst sırada yer alır.Maçın 10-10 berabere bitmiş olması durumunda grup maçlarında daha çok IMP toplayan takım bir üst sırada yer alır.IMP'lerin eşit olması durumunda Başhakem'in belirleyeceği yöntem ile kura çekilir.

2- KO etabı

- i) KO etabının kaç takımla başlayacağı katılım sayısına göre belli olacaktır.
- ii) Final maçı 16x3 Devre Diğer etaplar 16x2 Devre olacaktır.
- iii) KO maçları Real Bridge platformunda saat 21:00 de oynanacaktır.
- iv) KO etapları 22 Temmuz Perşembe günü başlayacaktır.
- v) Takımlar eşitlik durumunda 4 ekstra board oynayacaklardır. 4

board sonunda eşitlik bozulmazsa eşitlik bozulana kadar 1er board oynamaya devam edeceklerdir.

C- TURNUVA DÜZENİ

1- Maç Düzeni

- i) TBF teknik ekibi tarafından kaptanların yer aldığı whatsapp grubu oluşturulacaktır.
- ii) Line-up lar teknik ekiplerin belirlediği yöntemlerle maç başlama saatinden en az 1 saat önceye kadar girilecektir.
- iii) UNDO aşağıda ayrıntılı yer alan kurallara göre uygulanabilecektir.
- iv) Maçlar 30 dakika gecikmeli olarak seyirciye açıktır.
- v) KO maçları her gün 21:00'da Real Bridge platformunda oynanacaktır. Lineup'ta bulunan sporcular en geç maçın başlamasından 5 dakika önce online olmalıdır. Geciken sporcuların takımlarına gecikme cezası uygulanacaktır.
- vi) Maçlar perdeli ve kameralı olarak oynanacaktır. Maçlar sırasında kamera ve ses açık olacaktır. Teknik olarak bunları yerine getiremeyen sporcuların yarışmalara katılması yasaktır. Maç başlangıcında kamera ve mikrofon eksikliği olan oyuncular hakem tarafından oynatılmayacaktır. Yerine yedek oyuncu alınabilir, takımında yedek oyuncu olmaması durumunda takım hükmen mağlup sayılacaktır. Oyuncuların teknik olarak yeterli olmasının sorumluluğu takım kaptanına aittir. Sporcular <https://play.realbridge.online/camera.html> adresinden kamera ve ses ayarlarını kontrol edebilirler. İlk maçın başlangıç günü (3 Temmuz) saat 17.00-21.00 saatleri arasında takımlar teknik ekipten destek alabilirler. Bu zaman diliminde kontrollerini yapmayan takım ve oyunculara teknik destek sağlanmayacaktır.

2- Maçların tamamlanamaması

- i) Terk, internet kopukluğu vb durumlarda devre tamamlanamadıysa karar mercii TBF hakemidir.
- ii) Maçlara yedek alınması inisiyatifi hakemin yetkisindedir.
- iii) Bir takımın maça çıkmaması ve hükmen yenik ilan edilmesi durumunda

kusursuz takım, 13 VP veya aşağıdaki formül sonucu hesaplanacak skordan YÜKSEK OLANINI alır

$$\frac{3}{4} \times 20 \left(\frac{\frac{x}{20-x}}{\frac{x}{20-x} + \frac{y}{20-y}} \right) + 5$$

x: Kusursuz takımın VP ortalaması
y: Maça çıkmayan takımın VP ortalaması

Örneğin, kusursuz takımın ortalaması 10,5 VP, ve maça çıkmayan takımın ortalaması 5 VP ise, kusursuz takım bu maçtan 16,52 VP

- iv) Grup maçlarında en az üç maç oynayan takımların maçları geçerlidir. Eğer bir takım üç maçtan az oynadı ise oynanan maçlardan alınan sonuçlar geçersiz olur. Diğer takımlara 12 VP atanır.

3- Maçların Sonuçları

- i- Maçların sonuçlarını TBF teknik ekibi toplayacaktır.
- ii- Sonuçlarla ilgili itirazlar bbo@tbricfed.org.tr adresine e-posta atılarak yapılır.
- iii- Sonuçlar <http://clubs.vugraph.com/tbricfed/calendar.php> adresinden yayınlanacaktır.

D- TURNUVADA OYANANABİLECEK SİSTEMLER , ALERT PROSEDÜRÜ , GERİ ALMA ve EL AÇMA KURALLARI

1- Oynanamayacak Sistemler

HUM (Highly Unusual Methods) veya Kahverengi Etiketli konvansiyonlar kullanılamaz. HUM ve Kahverengi etiketli sistemler TBF Merkez Hakem Komitesi tarafından tanımlanmış ve TBF web sitesinde yayınlanmıştır.

2- Alert prosedürü

- i) Her oyuncu kendi ve ortağının deklaresini perdede gördüğü rakibine alert edecektir
- ii) Online turnuva alert prosedürü TBF nin MHK sayfasında yayınlanmıştır.
- iii) Pre-Alert gerektiren konuşmalar ve sistemler
 - 10 puan ve atında limiti olan mini NT
 - Çok zayıf açış ve üste konuşma kapsayan yöntemler
 - Sistematik kanepeler kullanan sistemler
 - 1♣, 2♣ ve 2♦ dışında ZF açış kullanan sistemler
 - 1 seviyesinde 1 renk açışı başka bir renk vadediyorsa
 - Zon durumu vb sebeplerde iki ayrı sistem oynanıyorsa
 - Beklenmedik sistemler oynanıyorsa tur başlamadan önce rakipler açıklama yapmak gerekmektedir

iv) Real bridge te oynanan KO maçlarında perdeli alert prosedürü geçerlidir.

3- Geri Alma Kuralları

Yanlış tıklanan konuşmayı veya oyunu geri alma:

Tereddüte yer bırakmayan bir yanlış tıklama nedeni ile bir konuşma veya oyunu geri almak mümkündür. Oyuncu 'undo' tuşuna basar, rakipler kabul etmezse hakem çağırılır. Hakem geri almanın kabul edilip edilmeyeceğine karar verir. Ortak konuşmuş olsa bile deklarasyon veya oyun kontrolden çıkmayacaksa geri almaya izin verilir. Yanlış tıklayan oyuncu daha sonra konuşmuş veya oynamışsa geri alma fırsatı ortadan kalkar. ATAK kartı, yer görüldüğü için GERİ ALINAMAZ.

Geri alma talebi kabul edilirse bu konuşma(oyun) ve sonraki konuşmalar(oyunlar) iptal edilir. Bütün iptal edilen konuşmalar(oyunlar) yanlış tıklayan taraf için izinsiz, rakipleri için izinli bilgidir. Geri alınma kabul edilmedi ise bu talebin yapıldığı bilgisi kusurlu oyuncunun ortağı için izinsizdir.

4- Löve Terki ve Talebi (Claim)

Bir oyuncu löve terki veya talebinde(claim) bulunursa üç olasılık vardır:

- i) Talep(claim) kabul edilir.
- ii) Hakem çağırılır, hakem ilgili yasalara göre karar verir.
- iii) Diğer tarafın isteği ve bütün oyuncuların onayı ile oyuna devam edilebilir. Bu durumda elde edilen skor geçerli kalır.

E- İTİRAZLAR

1- Turnuva sırasındaki itirazlar

Turnuva sırasındaki itirazlar direktör düğmesine basarak yapılır. Özelden mesaj atarak yapılanlara turnuva hakemleri gitmeyecektir.

2- Turnuva sonrası itirazlar

Direktör kararlarına itiraz etmek ve hile/hakaret vb. şikayetler bbo@tbricfed.org.tr adresine e-posta atılarak yapılır. Taahhüt formunda belirtilen e-posta adresiyle atılmayan mailler değerlendirilmez.

3- KO Etabında apeller online olarak yapılacaktır. Apel günü ve saati takım kaptanlarına mail olarak bildirilecektir. Maillerin kontrolü takımların sorumluluğundadır.

F- CEZALAR

1- Turnuva sırasında veya sonrasında yapılan hile başvuruları Federasyonun Değerlendirme Komitesi tarafından değerlendirilecek ve komite kanaatla takım veya sporcu/lar diskalifiye edebilecektir.

2- Turnuvayı terkeden takımlar hakkında tutanak tutulacaktır.

3- Turnuva hakemleri yarışma yönetmeliği veya uluslar arası kuralların gerektirdiği cezaları verecektir.

4- Maça geç başlama _____ : Oyuncusu geciken her takıma 0,2 VP/dakika Gecikme süresi, Başhakem tarafından anons edilen maç başlama saati ile geciken oyuncunun masaya oturması arasında geçen süredir. Örneğin bir takımın oyuncusu herhangi bir nedenle, Başhakem'den özellikle izin

almaksızın, masadaki yerini gecikmeli olarak alır ise o oyuncunun takımına 1 VP (5 dk x 0,2 VP) ceza uygulanır.

5- Line-up gecikme cezası : İlk gecikmede Hakem tarafından sözlü uyarı
İkinci kez tekrarında 1 VP

Daha sonraki her tekrarda 3 VP

G- TURNUVANIN DİLİ

Turnuvanın resmi dili Türkçedir.

H- USTALIK PUANI

I- Turnuvaya boyunca sarı MP verilecektir. Bir oyuncunun Masterpoint alabilmesi için grup maçlarında ve nakavtlarda takımın oynadığı toplam el sayısının en az 1/4'ünü oynamış olması gereklidir. (Devre hesabı yapılmayacaktır.)

J- PROGRAM

Maç	Tarih	Gün	Saat	
Eleme 1.maçlar	03.07.2021	Cumartesi	21:00	
Eleme 2.maçlar	04.07.2021	Pazar	21:00	
	04.07.2021	Pazar	17:00	gerekirse
Eleme 3.maçlar	06.07.2021	Salı	21:00	
Eleme 4.maçlar	08.07.2021	Perşembe	21:00	
Eleme 5.maçlar	10.07.2021	Cumartesi	21:00	
Eleme 6.maçlar	11.07.2021	Pazar	21:00	
	11.07.2021	Pazar	17:00	gerekirse
Eleme7.maçlar	13.07.2021	Salı	21:00	
Eleme 8.maçlar	15.07.2021	Perşembe	21:00	
Eleme9.maçlar	17.07.2021	Cumartesi	21:00	
KO etabı başlangıç	27.07.2021	Salı	21:00	