

2019 Türkiye Kış Açık Takımlar Şampiyonası Turnuva Katılım ve Yarışma Koşulları

Son güncelleme: **02.01.2019**

Bu belgede açık olarak belirtilmeyen durumlarda WBF 2017 Briç Yasaları ve Türkiye Briç Federasyonu Yarışma Talimatı (adresi aşağıda) hükümleri geçerlidir (söz konusu iki belge arasında çelişki olması halinde işbu belge geçerlidir):
http://tbricfed.org.tr/docs/talimatlar/2017/tbf_br_yarima_talimati.pdf

1. TURNUVA KATILIM VE KAYIT

1.1 İl şampiyonası düzenleyen illerden katılacaklar

Bir ilde il takım şampiyonası düzenlenebilmesi için en az 4 takımın katılımı gereklidir. Bir ilde Türkiye Şampiyonası Finallerine katılacak takım sayısı **eleme etabına katılıp tamamlamış olan takım sayısının 3'te 1'i kadardır. Küsurat durumunda yukarıya tamamlama yapılacaktır.**

Eleme etabına katılıp maçların en az yarısını (%50 ve daha yukarısını) oynamış olan takım turnuvayı tamamlamış sayılır.

Örnek 1: Eleme etabına 6 takım katılmış ve hepsi eleme etabını tamamlamış ise şampiyonada 1 ve 2'inci sırayı alan 2 takım finallere katılma hakkını elde eder.

Örnek 2: Eleme etabına 7 takım katılmış ve hepsi eleme etabını tamamlamış ise hak kazanılan takım sayısı 3'tür. ($7/3=2,33$ olur, yukarı yuvarlanarak 3 bulunur) şampiyonada 1, 2 ve 3'üncü sırayı alan 3 takım finallere katılma hakkını elde eder.

Örnek 3: Eleme etabına 7 takım katılmış, ancak eleme etabı tamamlanmadan bir takım turnuvadan çekilir ve eleme etabını 6 takım tamamlarsa ($6/3=2$) takım katılmaya hak kazanır.

1.2 İl Şampiyonası düzenlemeyen illerden katılacaklar

İl elemesi yapılmayan illerde **en az 10 vizeli sporcu** olmak şartı ile 1 takım finallere doğrudan katılma hakkı kazanır. Doğrudan finallere katılma hakkı kazanan illerde en az 4 oyuncunun aynı ilden olma zorunluluğu yarışma talimatı gereği vardır.

Birden fazla takımın katılmak istemesi durumunda **önce kayıt yaptıran takıma** hak verilecektir. Kayıt yaptırdığı halde turnuvaya katılma hakkı elde edemeyen takıma yatırdığı ücret iade edilecektir.

1.3 Takıma yeni oyuncu eklenmesi

Takımlar Türkiye Şampiyonası finallerine katılmadan önce turnuvanın yapıldığı **ilde veya başka bir ilde** düzenlenen kış dördümlü turnuvalarının **herhangi bir aşamasında oynamamış olmak koşulu ile** başka bir takıma kayıt olmamış 2 oyuncuyu takıma alabilirler.

6 kişilik takımlarda oyuncu alınabilmesi için kadrodan çıkarılacak olan oyuncuların rızasının olduğuna dair dilekçe vermesi gerekir. Dilekçeler il temsilcilerine 28.01.2019 tarihine kadar ulaştırılmalıdır.

1.4 Turnuva kayıdı

Turnuvaya kayıtlar TBF web sayfasından yapılacaktır. İllerindeki şartları belirleyen İl Temsilcileri info@tbricfed.org.tr adresine yarışma koşullarını mail attıktan sonra kayıtlar açılacaktır. Kayıtlar için Türkiye genelinde son gün 31.12.2018 23:59'dur. Bu tarihten sonra il elemelerine kayıt alınmayacaktır.

İl temsilcileri final etabına katılacak takımların listesini 21.01.2019 23:59'a kadar info@tbricfed.org.tr adresine mail yoluyla bildirmelidir. Bu bildirimlere göre final kayıtları açılacaktır. Final kayıtları 28.01.2019 23:59'a kadar yapılabilir. Kayıt süresi dolduktan sonra kayıt yaptırmayan takımların yerine aynı ilden sıradaki takıma hak verilecektir. **Bir ilden katılan takım çıkması durumunda bu hak başka illere devredilmeyecektir.**

İl Kış Dörtlü sonuçları en geç **28.01.2019 23:59'a** kadar **masterpoint sistemine girilmiş olmalıdır.** Sisteme girişin yapılması il temsilciliğinin sorumluluğundadır. Yedek takımlar buradaki sonuçlara göre çağrılacaktır. **Sonuçlarını yüklememiş olan illerden yedek takımlar turnuvaya alınmayacaktır.**

Yedek takımların kayıtları ile beraber son kayıt tarihi 30.01.2019 23:59'dur.

1.5 Kurallara aykırı kurulmuş takımlar

Bir takım Turnuva kaydını yaptırmış olsa dahi kontroller sırasında turnuva katılım koşullarına aykırı bir kadro kurduğu tespit edilirse turnuva ücretinin %80'i iade edilir ve turnuva kaydı iptal edilir. Turnuva kaydı iptal edilen takımlar ve iptal nedeni de TBF turnuva sayfasında açıklanacaktır.

1.6 Turnuva Ücreti

Turnuva ücreti Eleme Grupları için takım başına 700₺ dir. Nakavt aşamasına kalan takımların 300 ₺ daha ödemesi gerekmektedir.

2. Turnuva Formatı

2.1 Eleme Grupları

2.1.1 Genel

Eleme grubu maç skorları, WBF tarafından belirlenmiş 20 VP skalası üzerinden hesaplanacaktır. Gruplarda "BYE" olan takım varsa BYE olduğu maçı 12 VP alır.

Gruplardaki takım sayısı 11 veya 12 dir. Grup maçlarında oynanacak board sayısı 14 olacaktır. Her durumda, eleme grubu maçlarının 3 günde tamamlanması hedeflenmiştir.

2.1.2 Grupların belirlenmesi

Takımlar, takım kayıt listesinde adı bulunan **tüm oyuncuların Sarı Masterpoint ortalamasına** göre sıralanırlar. Grupların belirlenmesinden sonra takıma katılan veya takımdan ayrılan oyuncuların olması halinde, TBF'nin söz konusu değişiklikler çerçevesinde gruplarda değişiklik yapma hakkı saklıdır.

Takımlar gruplara aşağıdaki **örnek** tabloda görülen akış yöntemine uygun şekilde dağıtılır.

Grup-A	Grup-B	Grup-C	Grup-N	Grup-O	Grup-P
1.Takım	2.Takım	3.Takım	14.Takım	15.Takım	16.Takım
32.Takım	31.Takım	30.Takım	19.Takım	18.Takım	17.Takım
33.Takım	34.Takım	35.Takım			

Aynı Grupta üç adet İstanbul ve ikişer adet Ankara ve İzmir takımı düşmeme perensibine ek olarak , aynı ilden katılan takımlar aynı gruba düştüğü zaman farklı gruplarda yarışmasını sağlamak amacı ile, yukarıdaki tabloda belirtilen takım dağılım yöntemine göre sıradaki takım, farklı şehir kriterini sağlayan ilk gruba kaydırılacaktır.bulunduğu satırda kaydırılacaktır. Gruplar 31 Ocak tarihinde TBF sitesinde ilan edilecektir.

2.1.3 Gruplarda aynı VP ile tamamlayan takımlar arasında sıralamanın belirlenmesi

İki takımın grupta aynı VP ile tamamlaması durumunda aralarında yapılan maçın sonucuna bakılır. Maçı kazanan takım bir üst sırada yer alır.

Maçın 10-10 berabere bitmiş olması durumunda grup maçlarında daha çok IMP toplayan takım bir üst sırada yer alır.

IMP'lerin eşit olması durumunda Başhakem'in belirleyeceği yöntem ile kura çekilir.

2.1.4 Eleme Grubundan Nakavt aşmasına çıkma

Nakavt aşmasına 64 takım katılacaktır. Her gruptan ilk dörde giren takımlar nakavt aşmasına katılma hakkı elde edecektir. Gruplarını ilk sırada bitiren takımlar diğer grupların dördüncüleriyle , ikinci bitiren takımlar diğer grupların üçüncüleriyle oynayacaklardır.

2.1.5 Takımdaki Oyuncu Sayısının 4'ün altına düşmesi

Bir takımdaki oyuncu sayısı herhangi bir neden ile 4'ün altına düşerse, ve takım şampiyonaya 6 oyuncu ile başlamış olduğu için Madde 1.3 çerçevesinde takıma yeni oyuncu eklenemiyor ise bu takımın oynayamayacağı tüm maçlar hakkında Madde 2.1.6 uyarınca "maça çıkamamış takım" kuralı uygulanır. Takıma yedinci bir oyuncunun ikame edilmesine izin verilmez.

2.1.6 Maça Çıkmaması Durumunda Skor Hesaplanması

Lig usulü yapılan grup maçlarında, bir takımın herhangi bir nedenle maça çıkmaması durumunda, **kusursuz takım, 13 VP veya aşağıdaki formül sonucu hesaplanacak skordan YÜKSEK OLANINI** alır:

$$\frac{3}{4} \times 20 \left(\frac{\frac{x}{20-x}}{\frac{x}{20-x} + \frac{y}{20-y}} \right) + 5$$

x: Kusursuz takımın VP ortalaması

y: Maça çıkmayan takımın VP ortalaması

Örneğin, kusursuz takımın ortalaması 10,5 VP, ve maça çıkmayan takımın ortalaması 5 VP ise, kusursuz takım bu maçtan 16,52 VP alır

Maça çıkmayan takımın skoru ise, kusursuz takımın yukarıdaki şekilde belirlenmiş olan maç skorunun 20 VP'den çıkarılması yolu ile hesaplanır. Başhakemin, koşullar çerçevesinde gerekli gördüğü takdirde, maça çıkmayan takımın skorunu düşürme hakkı saklıdır.

Yukarıdaki formül yalnızca lig usulü oynanan grup maçları için geçerli olup, turnuvanın swiss formatında oynanması durumunda kusursuz takım 13 VP, maça çıkmayan takım ise 7 VP alır. Başhakemin, koşullar çerçevesinde gerekli gördüğü takdirde, maça çıkmayan takımın skorunu düşürme hakkı saklıdır.

2.2 Nakavt Turları

2.2.1 Genel

Çeyrek Final öncesindeki tüm nakavt maçları 16'şar boardluk 3 devre üzerinden oynanacaktır. Yarı final ve final maçları ise 16 boardluk 4 devre üzerinden oynanacaktır. Yarı final maçlarında mağlup olan takımlar arasında yapılacak olan üçüncülük maçı ise 16'şar boardluk 3 devre üzerinden oynanır.

2.2.2 Eşitlik durumunda

Takımlar eşitlik durumunda 4 ekstra board oynayacaklardır. 4 board sonunda eşitlik bozulmazsa eşitlik bozulana kadar 1er board oynamaya devam edeceklerdir.

2.2.3 Nakavt Eşleşmeleri

Gruplardan çıkan 64 takım, gruplarda elde ettikleri derece ve aynı dereceyi elde edenler ilk 4 takımla oynadıkları maçlardan elde ettikleri puana göre sıralanırlar. (Örneğin, en iyi ilk 4 maç puanına sahip grubunu birinci olarak bitiren takım 1 numaralı takım olur). 1-16 nolu takımlar grup birincileri 17-32 arası takımlar grup ikincileri , 33-48 arası takımlar grup üçüncüleri , 49-64 arası takımlar grup dördüncüleri arasındaki sıralamaya göre belirlenecektir.

İki veya daha çok takımın "derece" değerlendirilmesinde toplanan VPnin aynı çıkması durumunda, eşitlik bozuluncaya kadar sırasıyla gruptaki alt sırasındaki takımlarla yaptığı maçlara bakılır.

Örneğin : İlk dört takım ile yaptıkları eşit çıkan 5. Sıradaki takımlar sırası ile, önce 6.larla , o da eşit çıkarsa 7.lerle ...

Hiçbir şekilde eşitlik bozulmazsa Turnuva başhakemi belirleyeceği yöntem ile kura çeker.

Daha sonraki nakavt turlarında eşleşmeler aşağıdaki tablolara göre yapılacaktır.

NAKAVT EŞLEŞMELERİ



3. Turnuvada kullanılacak sistemler ve konvansiyon kartları:

3.1 Kullanabilecek sistemler :

HUM (Highly Unusual Methods) veya Kahverengi Etiketli konvansiyonlar kullanılamaz. HUM ve Kahverengi etiketli sistemler TBF Merkez Hakem Komitesi tarafından tanımlanmış ve TBF web sitesinde yayınlanmıştır.

3.2 Konvansiyon Kartı

Her çift Türkçe veya İngilizce doldurulmuş ve TBF tarafından Kabul edilen bir formatta konvansiyon kartı bulundurmaya zorundadır.

Maç başlamadan her iki oyuncuda konvansiyon kartını yanında bulundurmaya ve rakibine vermek zorundadır. Konvansiyon kartını rakibine vermeyen, veya rakibinin bu konudaki talebini yerine getiremeyen ortaklıklar TBF standart sistemini oynamaya zorunda kalacaklardır.

4. Maç Sırasında Uyulacak Kurallar

Hiçbir oyuncu kendi maçını seyredemez.

Bir oyuncu turnuva salonunu ancak hakeminin belirleyeceği bir kişi eşliğinde terk edebilir.

Maç sonucunda her iki takım oyuncularını da skorları, tuttukları skor kartları ve bridgemate'e girilen skorlar ile karşılaştırmaya zorundadır.

Maçlar devam ederken oynayan bir oyuncunun salon içerisinde veya dışarısında sigara içtiği tespit edildiğinde normal IMP cezası dışında o maçtan sonraki 4 maç (grup maçlarında) veya 4 devre (nakavtlarda) oynayamaz.

Maçlar devam ederken oynamayan bir oyuncunun sigara içilmesi yasak alanlarda sigara içtiği tespit edildiğinde, normal IMP cezası dışında o maçtan sonraki 2 maç (grup maçlarında) veya 2 devre (nakavtlarda) oynayamaz.

5. Skor Düzeltme

Skor düzeltme MHK tarafından yayınlanmış olan Skor Düzeltme Prosedürüne göre yapılacaktır.

6. Masterpoint Kazanma

6.1 Takımın derecesine göre alınacak masterpointler

2019 Türkiye Kış Takımlar Şampiyonası Masterpoint Tablosu

Sıra	Masterpoint
1	80
2	65
3	55
4	49
5-8	33.75
9-16	20.25
17-32	14
33-64	12

6.2 Maçlar

- Oyuncunun bir maçtan masterpoint alabilmesi için o maçta en az 1 devre oynamış olması gerekir.
- Bir takımın yenen takım olarak masterpoint alabilmesi için hesaplanan yöntemle göre (IMP veya VP) maçı kazanmış olması gerekir.
- Bir maçın hükmen galibiyetle sonuçlanması veya oynanmaması durumunda o maça masterpoint verilmez.

6.3 Takımın derecesine göre alınacak masterpointler

Masterpoint kitapçığında aşağıdaki tanım yapılmıştır :

Çok etaplı takım maçı turnuvalarında bir sporcunun genel sıralamadan dolayı masterpoint alabilmesi için 6 sporcu ile sınırlı olan takım maçı turnuvalarında **turnuvanın tümünde (her takım için elenene kadar olan kısmı hesaplanır) ve ön eleme hariç kısmında bordların en az 1/3'ünde** oynamış olması gerekmektedir.

Bir oyuncunun Masterpoint alabilmesi için grup maçlarında ve nakavtlarda takımın oynadığı toplam el sayısının en az 1/3'ünü oynamış olması gereklidir. (Devre hesabı yapılmayacaktır.)

7. Turnuva Dili

Turnuvanın resmi dili Türkçedir. Yabancı oyuncu oynatan takımlar rakibin talep etmesi durumunda tercüme için masada yardımcı olacak bir kişiyi görevlendirmek zorundadır.

8. Yayın Hakları

Turnuva internet üzerinden yayınlanacaktır. Yayınlanacak maçları TBF organizasyon komitesi belirler. Takımlar canlı yayınlanan maçlarda oynamayı reddedemezler. T.B.F. turnuva süresince salondan görüntü alabilir ve bu görüntüleri briç sporunun tanıtımı amacı ile kullanabilir. Sporcu veya seyirciler bu görüntülerin kullanımından ötürü herhangi bir hak talep edemezler.

9. İzleme ve gözlem

T.B.F.'nin, şampiyona süresince turnuva alanının (oyun salonu ve tüm idari ofisler dahil) tamamını veya belli bölümlerini kamera ile kaydetme yetki ve hakkı vardır. Bu, şampiyonanın güvenli ve sağlıklı bir ortam çerçevesinde gerçekleştirilmesi için uygulanmaktadır.

Federasyon yetkili veya görevlisi, duplikasyon veya skorizasyon yetkilisi, hakem, caddy, takım yöneticisi, sponsor, sporcu, izleyici, salon görevlisi, misafir ve sair her hangi bir neden ile turnuva alanında bulunan istisnasız herkes, ses ve/veya görüntülerinin video kaydına alınabileceğini bu görüntülerin teknik, yasal veya disiplin amaçlı incelemeler için kullanılabileceğini, TBF tarafından gerekli görüldüğü takdirde bu kayıtların internet, sosyal medya veya diğer ortamlar kanalı ile yayınlanabileceğini, bu konuda her türlü tasarruf ve yetkinin Türkiye Briç Federasyonu'na ait olduğunu peşinen kabul eder.

10. Telefon ve Elektronik Cihazlar

Sporcuların turnuva salonuna telefon dışında herhangi bir elektronik cihaz getirmeleri yasaktır. Telefonlar ise oyun esnasında rakibin göreceği şekilde masa üzerinde veya yan tarafta bulunan sehpa veya sandalyenin üzerinde kapalı şekilde bulundurulmalıdır. Oyun salonunda kapalı olmayan telefon bulunduran tüm oyuncu, kaptan veya takım görevlilerine standard prosedür cezası uygulanacaktır.

Başhakemin talimatı ile oyun esnasında turnuva alanında bulunan herhangi bir kişi (veya kişiler) üzerinde telefon kontrolü yapılabilir. Bu kontrol sonucunda kusurlu bulunan (telefonu herkesin görebileceği şekilde ortada ve/veya kapalı olmayan) veya kontrolü reddeden kişilerin maç sonuna kadar, ve hatta Başhakemin talimatı ile daha uzun süreler ile, turnuva salonuna girişi yasaklanabilir ve ayrıca üyesi bulunduğu takıma cezai yaptırım uygulanabilir.

11. Cezalar

Şampiyona esnasında meydana gelen çeşitli kural ihlali, kusur ve benzeri olaylar için aşağıdaki cezalar uygulanır. Bu cezaların yürürlüğe girmesi için Başhakem, veya görevlendireceği bir hakem tarafından ilgili kişilere sözlü olarak tebliğ edilmesi yeterlidir. Bu belgede açık olarak belirtilmedikçe, Hakemlerin cezaların uygulanacağı konusunda önceden uyarı yapması gerekmez.

Maça geç başlama : Oyuncusu geciken her takıma 0,2 VP/dakika

Gecikme süresi, Başhakem tarafından anons edilen maç başlama saati ile geciken oyuncunun masaya oturması arasında geçen süredir. Örneğin bir takımın oyuncusu herhangi bir nedenle, Başhakem'den özellikle izin almaksızın, masadaki yerini gecikmeli olarak alır ise o oyuncunun takımına 1 VP (5 dk x 0,2 VP) ceza uygulanır. Geciken oyuncunun takımındaki diğer 3 oyuncunun masadaki yerlerini zamanında almış olmaları, gecikme cezasını ortadan kaldırmaz. Bir maçta her iki tarafın oyuncuları da geciktiği takdirde yukarıda belirtilen ceza her iki takıma da ayrı ayrı uygulanır.

Maçı geç bitirme : 0,2 VP/dakika

Gecikme süresi, Başhakem tarafından anons edilen resmi maç bitiş saati ile geciken masadaki oyunun tamamlanması arasında geçen süredir. Gecikmenin sorumlusu tek bir takım ise söz konusu ceza yalnızca bu takıma uygulanır. Eğer gecikmenin hangi takımdan kaynaklandığı konusu netleştirilemiyor ise söz konusu ceza takımlara arasında eşit olarak paylaşılır. Örneğin bir maç remi süresinden 15 dk geç tamamlanırsa, ve Başhakem gecikmeden her iki takımın da eşit derecede sorumlu olduğuna karar verirse her iki takıma da 1,5 VP (15 dk x 0,1 VP) ceza uygulanır.

Konvansiyon kartsız maça çıkmak :

Cezası eleme grubunda 1VP , nakavt maçlarında 3 imp dir.

Nakavt için maçın imp skorundan ceza alan takımdan direk 3 imp çıkarılacaktır. Örneğin 23-25 biten maçta misafir takım bu cezayı almışsa sonuç 23-22 olur ve evsahibi kazanır. Turnuva hakemleri bazı maçlar kura ile konvansiyon kartı kontrolü yapacaktır.

Salonu izinsiz terk : 2 VP

Telefon cezası : 2 VP

Maçlardan önce oyuncular cep telefonlarını kapalı bir şekilde rakiplerinin görebileceği şekilde masaya koyabilirler. Ancak kapalı olmak zorundadır. (uçak modu geçerli değildir).

Sigara içme cezası : 2 VP

Bu ceza, bir oyuncunun Hakemden izin alarak salonu terk ettikten sonra bahçe, balkon, WC, vs (turnuva alanı sınırları dışında olsa dahi) herhangi bir yerde sigara içmesi halinde uygulanır. Bu cezanın uygulanması konusunda Turnuvada görevli herhangi bir Hakemin tesbiti yeterli olup Başhakemin ayrıca kanıt araması gerekmemektedir.

Line-up gecikme cezası : İlk gecikmede Hakem tarafından sözlü uyarı

İkinci kez tekrarında 1 VP

Daha sonraki her tekrarda 3 VP

Eller hakkında konuşmak : 2 VP

Gerek masada oyun esnasında, gerekse WC ve benzeri ortak alanlarda oyuncuların eller hakkında konuşmaları kesinlikle yasaktır. Hakem bu cezayı uygulamadan önce herhangi bir uyarıda bulunmak zorunda değildir.

Sözlü/Fiziksel saldırı : Diskalifiye

Rakibe, Hakemleri rencide edici hitap tarzı, hakaret, kaba davranış veya fiziksel saldırıda bulunanlar turnuvadan diskalifiye edilirler ve tedbirli olarak Disiplin Kuruluna sevk edilirler. Maçın bu şekilde yarıda kalarak sona ermesi halinde kusurlu oyuncunun tarafı 0 VP alır, kusursuz takımın maç skoru ise Madde 2.1.8 'de belirtilen formül uyarınca hesaplanır.

12. Bidding Box Kullanımı

Oyuncuların deklarasyon esnasında tüm konuşmalarını (pas, kontr, sürkontr, renk veya NT konuşmaları, alertler vs) bidding box kullanarak yapmaları zorunludur. Her oyuncu, kendi deklaresini deklarasyon tablası üzerinde kendisi için ayrılan bölümde en soldan başlayıp sağa doğru ve tüm konuşmaları karşısındaki oyuncu ve rakiplerin rahatça okunacak şekilde vermelidir. Deklarelerin herhangi bir sebeple (bilgisizlik, solak olduğu için bileğin hareketinin kısıtlı olması, vs) bu şekilde verilmesinin zor olması, bu kurala uyulmaması için mazeret değildir. Deklarelerini kurallara aykırı olarak veren oyuncuların rakipleri tarafından Hakem çağırılarak uyarılması söz konusudur.

Alert'lerin ALERT KARTI kullanılarak yapılması gerekmektedir. Alert kartı kullanmak yerine parmak işareti ve benzeri yöntemler kullanılması kurallara aykırıdır. Rakiplerin alert'i görmüş olduğundan emin olunması sorumluluğu alert'i veren oyuncuya aittir. Perdeli oynanan maçlarda Alert'i doğru vermek için oyuncunun izlemesi gereken yol şudur: Deklaresini alert etmek isteyen oyuncu, Alert kartını çıkararak perdenin kendi tarafındaki rakibin son deklaresi üzerine yerleştirir. Rakip ise Alert'i gördüğünü, alert kartını alıp alert eden oyuncuya iade ederek teyid eder.

13. Bridgemate Kullanımı

Bridgemate klavyesi kanalı ile tüm skorların girilmesinden K-G çifti sorumludur. Masadaki oyuncular arasında karşılıklı olarak farklı bir anlaşma bulunmadığı takdirde, Kuzey veya Güney'deki oyuncu her board tamamlandıktan sonra skoru girer ve onaylaması için Bridgemate'i Doğu veya Batı'ya iletir. Her iki taraf, **kendi skorlarının doğruluğundan sorumludur.**

14. Perde Kullanımı

Perdeli masalarda oynanan maçlarda oyunun akışı aşağıdaki şekilde gerçekleşmelidir: Kuzey ve Doğu perdenin aynı tarafında otururlar.

Board, deklarasyon tablasına Kuzey tarafından konur.

Perdenin bir tarafındaki her iki oyuncu deklaresini verdikten sonra tabla Kuzey veya Güney tarafından perdenin diğer tarafında ittirilir.

Deklarasyonun tamamlanmasından sonra atak kapalı olarak yapılır.

Perde DEKLARAN veya YER tarafından açılmalı, veya DEKLARAN veya YER'in isteği üzerine açtırılmalıdır.

Oyun esnasında tablanın masadan kaldırılması tercih ediliyorsa, bu işlem DEKLARAN veya YER tarafından yapılmalıdır. Tablayı kaldıran oyuncu, oynanan board'u masanın ortasına doğru şekilde yerleştirmeli, ve board tamamlandıktan sonra bir sonraki board'un oynanması için tablayı tekrar masaya geri koymalıdır.

15. Maç saatleri

		Başlama	Bitiş				
2 Şubat 2019 Cumartesi	Eleme Maç-1	12:00	14:00	6 Şubat 2019 Çarşamba	1/32 Devre-2	10:00	12:20
	Eleme Maç-2	14:15	16:15		1/32 Devre-3	12:30	14:50
	Eleme Maç-3	16:30	18:30		1/16 Devre-1	15:30	17:50
	Eleme Maç-4	18:00	20:20		1/16 Devre-2	18:00	20:20
3 Şubat 2019 Pazar	Eleme Maç-5	10:00	12:00	7 Şubat 2019 Perşembe	1/16 Devre-3	10:00	12:20
	Eleme Maç-6	12:15	14:15		Ç.Final Devre-1	12:30	14:50
	Eleme Maç-7	15:00	17:00		Ç.Final Devre-2	15:30	17:50
	Eleme Maç-8	17:15	19:15		Ç.Final Devre-3	18:00	20:20
4 Şubat 2019 Pazartesi	Eleme Maç-9	10:00	12:00	8 Şubat 2019 Cuma	Y.Final Devre-1	10:00	12:20
	Eleme Maç-10	12:15	14:15		Y. Final Devre-2	12:30	14:50
	Eleme Maç-11	15:00	17:00		Y.Final Devre-3	15:30	17:50
	Eleme Maç-12	17:15	19:15		Y.Final Devre-4	18:00	20:20
5 Şubat 2019 Salı	1/64 Devre-1	10:00	12:20	9 Şubat 2019 Cumartesi	Final ve 3.Devre-1	10:00	12:20
	1/64 Devre-2	12:30	14:50		Final ve 3. Devre-2	12:30	14:50
	1/64 Devre-3	15:30	17:50		Final ve 3. Devre-3	15:30	17:50
	1/32 Devre-1	18:00	20:20		Final Devre-4	18:00	20:20

16. Line-up

Takımlar maç kadrolarını her maçtan 10 dakika önce elektronik ortamda bildireceklerdir. 1 Şubat 2019 da saat 20:00 de takım kaptanlarına E-Lineup şifreleri SMS yoluyla bildirilecektir. MP sisteminde telefonu yazmayan veya doğru telefonu yazmayan veya sistemde kaydı bulunmayan takım kaptanları şifresini turnuva salonundan 2 şubat 2019 11:00 tarihine kadar alabilir. Şifreler takım kaptanı harici bir kişiye verilmeyecektir.

Bütün maçlar kapalı line-up olarak oynanacaktır. Gırlmış line-up'ın değışikliđi ancak hakem izni ile olabilir. Hakemin değiliklik yapmama hakkı vardır.