

**TÜRKİYE YAZ
BRİÇ
ŞAMPİYONALARI**

6-14 Mayıs - Kuşadası

 TÜRKİYE BRİÇ
FEDERASYONU



2017 Türkiye Yaz Şampiyonaları
Nakavt ve Swiss Açık Takımlar Turnuvaları Statüsü



Güncellemeler

Tarih	Madde	Değişiklik
7.4.2017	1.3	Lisans ve Vize konusunda madde eklendi
7.4.2017	1.5	Turnuva kaydı iptal koşulları eklendi.
7.4.2017	1.6	Yabancı oyuncuların masterpoint hesaplaması
25.04.2017	6.1	Swiss MP'lerdeki formül hatası düzeltildi

1. GENEL

Turnuva yeri :

Turnuva Kuşadası Pine Bay Otel salonlarında gerçekleştirilecektir.

Adres : ÇAMLIMANI MEVKİİ, KUŞADASI / AYDIN / TÜRKİYE

T. 90 256 618 1919 F. 90 256 618 18 19

Türkiye Briç Federasyonu bu dokümanda değişiklik yapma hakkına sahiptir. Olası değişiklikler dokümanın güncellenmesi halinde ayrıca duyurulacaktır.

Organizasyon Komitesi :

Nafiz Zorlu
Simten Yavuz
Faruka Uluer Barılı

Ercan Kuru
Levent Özgül
Ali Uçar

TURNUVA KATILIM VE KAYIT KOŞULLARI

1.1 Turnuva ücretleri

Nakavt Takımlara katılım ücreti (takım başına): 650 TL

Swiss Takımlara katılım ücreti (takım başına): 550 TL

Tüm oyuncuları genç statüsünde olan takımlar her iki turnuva için : 50 TL olarak belirlenmiştir.

1.2 Turnuva Kayıtları

Turnuva kayıtları Türkiye Briç Federasyonu web sitesi üzerinden yapılacaktır. Kayıt ücretleri web sitesi üzerinden kredi kartı ile yapılmalıdır, banka havalesi ile kayıt kabul edilmeyecektir.

Nakavt takım turnuvası için son kayıt tarihi: 28 Nisan 2017 Cuma, Saat 18:00

Swiss takım turnuvası için son kayıt tarihi: 4 Mayıs 2017 Perşembe Saat 18:00

Turnuva kayıtları belirlenen tarih ve saatte kapanacaktır.

1.3 Oyuncu Sayıları ve Lisans Koşulları

Nakavt Takımlar ve Swiss Takımlarda her takım en az 4 en çok 6 oyuncudan oluşur. Turnuvada oynayacak oyuncuların 2017 yılına ait bireysel, genç veya kulüp vizesini yaptırmış olması gereklidir. Temel lisans sahibi oyuncular vizelerini bireysel lisansa yükseltmelidirler.

1.4 Kayıtlar kapandıktan sonra takıma yeni oyuncu eklenmesi veya oyuncu değişikliği

- Nakavt takımlarda ilk tur eşleşmeler açıklandıktan sonra yeni oyuncu eklenmesi veya oyuncu değişikliği talebi yapılması durumunda takıma yeni giren oyuncular takımın yapacağı ilk nakavt maçında (maçın tamamında) oynayamazlar. Takımın maçı kazanması durumunda bir sonraki maçtan itibaren oynayabilirler.
- İlk tur eşleşmeleri açıklanmadan yapılacak oyuncu ekleme talepleri kabul edilecektir.
- Swiss takımlarda 5 Mayıs 2017 Cuma günü saat 16:00'ya kadar yeni oyuncu eklenebilir veya takım kadrosunda değişikliğe gidilebilir.
- İlk maçlar başladıktan sonra takımlarda oyuncu değişikliği yapılamaz.
- Yukarıdaki kurallar gereği **eğer takımdaki oyuncu sayısı dört'ün altına düşüyor ise** organizasyon komitesinin onayı ile takıma yeni oyuncu eklenebilir ve eklenen oyuncu ilk maçta oynayabilir.

1.5 Kayıtlarda değişiklik

1.5.1 Nakavt Takımlar Turnuvası.

- 26.4.2017 18:00'dan önce kaydın iptal edilmesi**
26.4.2017 Saat 18:00'dan önce iptal edilen kayıtlar için takıma veya oyunculara bir kısıtlama bulunmamaktadır. Turnuva ücreti tam olarak iade edilir. Oyuncular beraber veya farklı takımlarla istedikleri turnuvaya kayıt yaptırabilirler.
- 26.4.2017 Saat 18:00'den sonra kaydın iptal edilmesi.**
26.4.2017 Saat 18:00'dan sonra kaydın iptal edilmesi durumunda turnuva ücreti tam olarak iade edilir. Ancak iptal edilen takımdan 4 veya daha fazla oyuncu ile kurulan bir takım swiss takımlar turnuvasına kayıt yaptıramaz.
- Nakavt Eşleşmeler Açıklandıktan sonra kaydın iptal edilmesi**
Nakavt eşleşmeler açıklandıktan sonra kayıt iptal edilmeyecektir. Turnuva ücreti geri ödenmez. **Takım maça çıkmamış kabul edilir.** Eğer takım isterse ikinci gün swiss turnuvaya 42. Sıradan başlayabilir.
Takım oyuncuları nakavt veya swiss turnuvada bir başka takımda oynayamaz.

1.5.2 Swiss Takımlar Turnuvası

Swiss Takımlar turnuvasında kayıtlar kapanmadan önce kaydını iptal etmek isteyen takıma ücretin tamamı ödenir. Takım veya oyuncular için bir kısıtlama yoktur. Nakavt turnuvasının kapanma süresi dolmadıysa nakavt turnuvaya kayıt yaptırabilirler.

Kayıtlar kapandıktan sonra iptal edilmesi durumunda ücretin %20'si kesilerek ödeme yapılır.

1.6 Yabancı Oyuncuların masterpoint hesaplaması

Turnuvalara katılacak yabancı oyunculara organizasyon komitesi sıralamalarda hesaplanmak üzere bu turnuvada geçerli olmak üzere masterpoint verebilir.

Bu uygulamadan yararlanmak isteyen oyunculara aranacak kriterler :

- Kendi ülkesinin milli takımlarda oynamış olmak
- EBL, WBF veya ACBL sistemlerinde sahip olduğu masterpoint
- Diğer uluslararası turnuvalarda elde ettiği dereceler
- Kendi ülkesinde masterpoint sıralamasındaki yeri

Oyuncunun TBF turnuvalarında daha önceden masterpoint almış olması bu durumu etkilemez.

2. Turnuva Formatı

2.1 Genel

Organizasyon komitesi turnuva formatında katılan takım sayısına göre değişiklik yapma yetkisine sahiptir. Kayıtlar kapandıktan sonra kesin format ayrıca duyurulacaktır, ancak turnuva formatı genel prensipler itibari ile burada açıklanan yöntemden farklı olmayacaktır.

2.2 Oturma hakları

Turnuvalarda e-lineup sistemi kullanılacaktır. Takımlar kapalı lineup dolduracaklardır. Ev sahibi takım açık odada NS, kapalı odada EW oynayacaktır.

2.3 Nakavt Açık Takımlar Turnuvası

2.3.1 Maçlar

Maçlar her biri 15 board olarak oynanmak üzere 4 devreden oluşur. Bir maçı kazanmak için rakibin topladığı IMP'den daha fazla IMP toplamak gereklidir.

2.3.2 Takım Sıra Noları

Başvuran takımlar ortalama sarı masterpoint numaralarına göre sıralanacaktır. En yüksek ortalamaya sahip takım 1, sonraki 2, şeklinde tüm takımlar sıra numarası alacaktır. Ön elemelerde ya da nakavt maçlarında kendisinden daha düşük bir sıra nosuna sahip takımı eleyen takım, rakibinin sıra numarasını alarak turnuvaya devam eder.

2.3.3 Nakavt Maçlarında Eşitlik Durumunda

Takımlar eşitlik durumunda 4 ekstra board oynayacaklardır. 4 board sonunda eşitlik bozulmazsa eşitlik bozulana kadar 1'er board oynamaya devam edeceklerdir.

2.3.4 Ön Eleme Maçları

Ön eleme maçları bu doküman ile birlikte yayınlanan “Ön Eleme Prosedürü”nde belirtilen kurallar çerçevesinde oynanacaktır. **Katılan takım sayısına göre kurallarda değişiklik yapılabilir.**

Katılan takım sayısının 34'ten az olması durumunda turnuva programında gerekli revizyonlar yapılacak, ön eleme yerine doğrudan 1/32 ile başlanacaktır.

Katılan takım sayısının 33 veya 34 olması durumunda aşağıdaki sıra numaralı takımlar 3lü grup maçı yapacak, eşleşmeler buna göre düzenlenecektir.

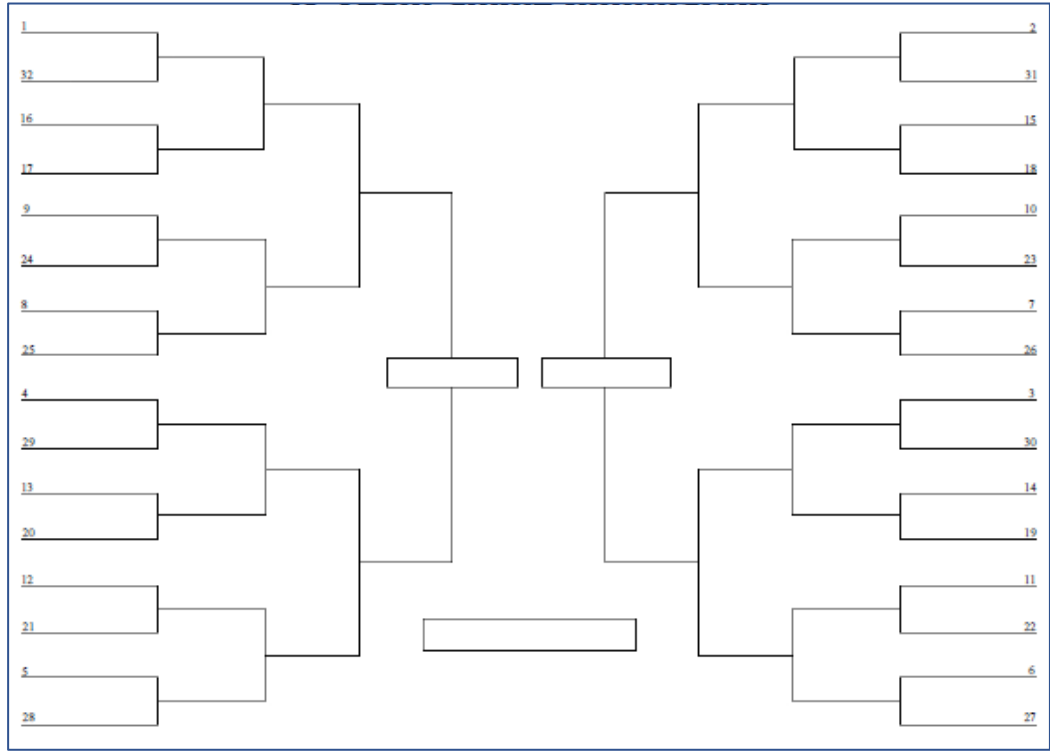
33 Takım olması durumunda : 16-32-33 sıra no'lu takımlar

34 takım olması durumunda : 15-32-33 ve 16-31-34 sıra no'lu takımlar

2.3.5 Nakavt Eşleşmeleri

Eğer bir takım ön eleme turunda kendisinden daha yüksek masterpoint ortalamasına sahip takımı elemiş ise elediği takımın sıra no'sunu alacaktır.

En yüksek MP ortalamasına sahip takım, en düşük MP ortalamasına sahip takım ile, ikinci yüksek ikinci düşük ile eşleşecektir. Eşleşme tablosu aşağıda gösterildiği şekilde olacaktır.



2.4 Swiss – Açık Takımlar Turnuvası

2.4.1 Genel

Swiss açık takımlar şampiyonası ilk 2 gün tek grup olarak oynanacak, ikinci gün sonunda A ve B grubu olarak ikiye ayrılacaktır. Nakavt turnuvasında maçlarını kaybeden takımlar Swiss turnuvaya katılma hakkına sahiptir.

2.4.2 İlk Maç eşleşmeleri

Takımlar sarı masterpoint ortalamalarına göre büyükten küçüğe sıralanır. İlk maçlarda ters Swiss uygulanır. Yani en yüksek masterpoint ortalamasına sahip takım en düşükle oynayacak şekilde sırası ile takımlar eşleşir.

2.4.3 Diğer maçlarda eşleşme

İlk sıradaki takım ikinci ile, üçüncü dördüncü ile ... şeklinde takımlar eşleşir. Bir takım daha önce karşılaştığı bir takıma denk gelirse bir alt sıradaki takım ile eşleşir; o takım ile daha önce oynamışsa bir alttaki ... şeklinde oynamadığı takım ile eşleşene kadar devam edilir.

2.4.4 Swiss kuralının uygulanması

A ve B gruplarına ayrılmadan oynanacak ilk 2 gün boyunca takımlar birbirleri ile sadece 1 defa karşılaşabilir. Takımlar A ve B gruplarına ayrıldıktan sonra da gün içinde birbirleri ile sadece bir defa karşılaşır.

2.4.5 Final Grubu

Altıncı yani son gün, Final grubu Danish yöntemi ile oynanacaktır. Takımlar gün içinde birbirleri ile birden çok kez oynayabilir.

2.4.6 Eşit VP toplanması durumunda

Eğer iki takım kendi arasında maç yaptıysa kazanan takım bir üst sırada kabul edilir. Eğer iki takım kendi arasında maç yapmadı ise veya aralarındaki maç eşit tamamlandı ise maç yaptığı tüm rakiplerinin topladığı puanlar hesaplanır. Hangi takımın rakipleri daha çok VP kazandı ise o takım önde tamamlar.

2.4.7 A ve B gruplarının belirlenmesi

A ve B grupları gün bazında aşağıdaki tabloda gösterildiği şekilde belirlenir. **Swiss grubuna katılan takım sayısı belirlendikten sonra A ve B grubu arasındaki geçişler ve nakavt maçlarından gelen takımların başlangıç yerlerinde organizasyon komitesince değişiklik yapılabilir.**

Tarih	Swiss A	Swiss B	Açıklama
1. gün	Katılan tüm takımlar	YOK	
2. gün	Katılan tüm takımlar + Nakavt Ön Eleme'de kaybeden takımlar	YOK	Nakavt Ön Eleme'de kaybeden takımlar Swiss'e 42. takımın puanı ile girer ve ilk maçları birbirleri ile yapar.
3. gün	2. gün sonunda Swiss sıralamadaki ilk 32 takım	A grubuna kalamayan takımlar + Nakavt 1/32'de elenen takımlar	Nakavt 1/32'de kaybeden 16 takım Swiss B grubuna 10. takımın puanı ile başlar ve ilk maçları birbirleri ile yapar.
4. gün	3. gün sonunda Swiss sıralamadaki ilk 16 takım + Nakavt 1/16'da elenen 8 takım + B grubunu ilk 8 sırada bitiren takımlar	A grubuna kalamayan tüm takımlar	Nakavt 1/16'da kaybeden 8 takım Swiss A grubuna 16. takımın puanı ile başlar ve ilk maçları birbirleri ile yapar.
5. gün	4. gün sonunda Swiss sıralamadaki ilk 12 takım + Nakavt 1/8'de elenen 4 takım + B grubunu ilk 4 sırada bitiren takımlar	A grubuna kalamayan tüm takımlar	Nakavt 1/8'de kaybeden 4 takım Swiss A grubuna 8. takımın puanı ile girer ve ilk maçları birbirleri ile yapar.
6. gün	5. gün sonunda Swiss sıralamadaki ilk 10 takım + B grubunu ilk 2 sırada bitiren takımlar	YOK	

- A grubundan B grubuna düşen takımlardan en üst sıradaki takım B grubunun 1.sinin puanı alacak şekilde her takım B grubunda sıralamada karşılık gelen takımın puanını alır.
- Swiss ve Nakavt turnuvalara katılım sayısına göre TBF uygulamada değişikliğe gidebilir.
- Takımlar aldıkları cezaları A grubundan B grubuna düşerken veya çıkarken taşıyacaklardır. Grup değiştiren takımlar rakibin puanını alırken eğer rakip takımın puanı cezadan ötürü düşmüş ise bu ceza dikkate alınmadan puan alınır.

Örnek 1: B grubundan A grubuna çıkan bir takım A grubunun son sırasındaki takımın puanını alıyorsa ve A grubunun sonuncusu takımın puanı 2 VP ceza düşüldükten sonra 62 ise, A grubuna çıkan takım 64 puan ile başlar.

Örnek 2: A grubundan B grubuna düşen bir takım eğer 2 VP ceza aldı ise ve B grubunda 62 VP puan alarak başlayacak ise aldığı ceza taşınarak 60 VP ile başlar.

2.5 Bir takımın çekilmesi

Takımlar istedikleri takdirde Swiss turnuvalardan çekilebilir. Kazandığı maçlardan MP alabilir ancak Swiss turnuva genel sıralamasından MP alamaz.

2.6 Son tur için özel durum

Eğer turnuvanın son turuna girilirken 1. durumdaki takım matematiksel olarak şampiyonluğu garantiledi ise son maçı grubun son sırasındaki takım ile yapar.

3. Turnuvada kullanılacak sistemler ve konvansiyon kartları

3.1 Kullanılacak sistemler :

HUM (Highly Unusual Methods) veya Kahverengi Etiketli konvansiyonlar kullanılamaz. HUM ve Kahverengi etiketli sistemler TBF Merkez Hakem Komitesi tarafından tanınmış ve TBF web sitesinde yayınlanmıştır.

3.2 Konvansiyon Kartı

Her çift TBF tarafından kabul edilen bir formatta Türkçe veya İngilizce doldurulmuş konvansiyon kartı bulundurmaya zorundadır.

Maç başlamadan her iki oyuncu da konvansiyon kartını yanında bulundurmaya ve rakibine vermek zorundadır. Konvansiyon kartını rakibine vermeyen ortaklıklar TBF standart sistemini oynamaya zorunda kalacaklardır.

4. Maç Sırasında Uyulacak Kurallar

Hiç bir oyuncu kendi maçını seyredemez.

Bir oyuncu turnuva salonunu ancak hakeminin belirleyeceği bir kişi eşliğinde terk edebilir.

Maç bitiminde her iki takım oyuncularını da tuttıkları skor kartlarındaki sonuçlar ile bridgemate'teki sonuçları karşılaştırmaya zorundadır.

Şampiyona boyunca kapalı alanlarda sigara içtiği tespit edilen oyuncular için VP ve IMP cezalarının yanında 4 devre oynamama cezası verilecektir. Tekrarı durumunda oyuncu turnuvadan diskalifiye edilir.

5. Skor Düzeltme

Skor düzeltme MHK tarafından yayınlanmış olan "Skor Düzeltme Prosedürü"ne göre yapılacaktır.

Başhakem ve organizasyon komitesinin makul şüphenin ötesinde skorun gerçekten hatalı girilmiş olduğuna kanaat getirdiği durumlarda, Skor Düzeltme Prosedürü 2a, 2b ve 2c maddelerindeki şartların sağlanması halinde, organizasyon komitesi skor hatasını 48 saat içinde düzeltebilir.

- Düzeltilme süresi bitiminde, eleme sonrası yeni bir etabın başlamamış olması gerekmektedir.
- Düzeltilme sonrası yeni etap hazırlıklarının turnuvayı akamete uğratmadan tekrar yapılabiliyor olması gerekmektedir.
- İlgili etabın son etap olması durumunda ödüllerin henüz dağıtılmamış olması gerekmektedir.

6. Masterpoint

6.1 Genel Sıralama

2017 Türkiye Yaz Takımlar			
Nakavt	Masterpoint	Swiss	Masterpoint
1	80	1	60,00
2	65	2	48,00
3	55	3	42,00
4	50	4	36,00
5-8	5	5	30,00
9-16	3	6	24,00
		7	20,00
		8	17,14
		9	15,00
		10+	Formül uygulanır

* 5-8 ve 9-16 arasında alınan MP'ler takımların swiss turnuvada aldığı MP'lere ilave edilecektir.

** Swiss 5. den sonrası için uygulanan formü : $120 / (\text{Derece} - 1)$

6.2 Maçlar

- Oyuncunun bir maçtan masterpoint alabilmesi için o maçta en az 1 devre oynamış olması gerekir.
- Bir takımın yenen takım olarak masterpoint alabilmesi için hesaplanan yöntemle göre en az 1 IMP ile maçı kazanmış olması gerekir.
- Bir maçın organizasyon yönetiminin kararı ile oynanmaması durumunda o maça masterpoint verilmez.
- Bir takımın turnuvadan kendi isteği ile çekilmesi veya maçı yarıda bırakması durumunda diğer takım maçı kazanmış kabul edilir ve masterpoint kazanır.

6.3 MasterPoint (MP) almak için oynanması gereken maç sayısı

Turnuvalarda farklı aşamalarda farklı sayılarda board oynanacağı için oyuncuların MP hesabında maç sayısı ve devre sayısı beraberce dikkate alınacaktır.

Nakavt turnuvadaki her devre 1 maça karşılık gelecektir. Bir oyuncunun MP alabilmesi için Nakavt turnuvada oynadığı devre sayısı ile Swiss turnuvada oynadığı maç sayısı toplanır; oyuncu, takımının oynadığı Nakavt devre ve Swiss maç sayısının toplamının en az 1/3'ünü oynaması halinde Swiss ve Nakavt turnuvalarda genel sıralamadan MP alır.

1/3 kuralında normal yuvarlama yapılmamakta, küsuratlı sonuç çıkması durumunda yukarı doğru tam sayıya yuvarlanmaktadır. (Örneğin, sonucun 12,02 çıkması durumunda, oyuncunun MP alabilmesi için en az 13 maç oynamış olması gerekir.)

Ayrıca, rakip takımın çekildiği durumlarda oynanmayan devrelerde maçı kazanan takımın en az oynamış olan oyuncularının oynadığı varsayılacaktır.

Maçtan çekilen takım için oynanmayan devreler hesaba katılmayacaktır.

6.4 Turnuva başladıktan sonra takıma eklenen oyuncular

Eğer turnuvanın daha önceki aşamasında oynamamış bir oyuncu takıma dahil olursa daha önceki maçları oynamamış kabul edilecektir. 1/3 kuralı bu tür oyuncular için de takımın oynadığı tüm maçlar üzerinden hesaplanacaktır.

7. Turnuva Dili

Turnuvanın resmi dili Türkçedir. Yabancı oyuncular ile karşılaşılması durumunda İngilizce kullanılması için gerekli özenin gösterilmesi beklenmektedir..

8. Yayın Hakları

Turnuva BBO sitesinde yayınlanacaktır. Yayınlanacak maçları TBF organizasyon komitesi belirler. Takımlar BBO'da oynamayı reddedemez.