



2017 Türkiye Kış Açık Takımlar Şampiyonası

Turnuva Katılım ve Yarışma Koşulları



Yayınlanma Tarihi : 30.01.2017

Güncelleme :

31.01.2017 – Swiss ilk maç eşleşmeleri değiştirildi.

10.02.2017 – Genç takımlar ile ilgili istisnalar eklendi.

17.02.2017- Grupların belirlenmesinde uygulanan yöntemde değişiklik.

1. TURNUVA KATILIM VE KAYIT KOŞULLARI

1.1 İstanbul, İzmir ve Ankara illerinden katılacaklar,

İstanbul, İzmir ve Ankara illerinden turnuvaya katılacak takımlar il turnuvalarında elde ettikleri derecelere göre İstanbul için ilk 50 takım, Ankara için ilk 30 takım ve İzmir için ilk 25 takım içinde olacaktır.

1.2 İl şampiyonası düzenleyen illerden katılacaklar,

İl şampiyonası düzenleyen illerden il şampiyonasına katılan takımlar illerinde elde ettikleri dereceye bakılmaksızın katılabilirler. İl şampiyonasındaki turnuvaya katılmış ancak turnuvayı tamamlamamış takımlar Kış Dörtlü takımlar şampiyonasına katılma hakkını kaybederler.

1.3 İl Şampiyonası düzenlemeyen illerden katılacaklar,

İl şampiyonası düzenlemeyen illerden katılım serbesttir. Bu illerden katılacak takımlar il dışından sadece 2 oyuncu oynatabilir.

1.4 İstanbul, İzmir ve Ankara için hak eden takımın gelmemesi,

İstanbul, Ankara ve İzmir'den turnuvaya katılma hakkını elde etmemiş olan bir takımın kayıt süresi dolana kadar kaydını tamamlaması veya İl temsilcisine katılmayacağını belirtmesi durumunda yedek olarak kendini kaydettirmiş olan takımlar içinden en iyi dereceye sahip takım turnuvaya davet edilir.

1.5 Turnuvada boş yer kalması durumunda

TBF'nin belirleyeceği takım sayısından daha az takım başvurusu **halinde yedek takım olarak yazdırmış** olan takımlar içinden aşağıdaki sıraya göre takımlar davet edilir:

1. Tamamı gençlerden kurulu takımlar
2. Kadrosunda genç statüsünde en fazla oyuncu bulunduran takımlar
3. Masterpoint'i en yüksek takımlar

1.6 Takıma yeni oyuncu eklenmesi

Eğer il şampiyonasına katılan bir takım kadrosu 6 oyuncudan az ise daha önce herhangi bir il şampiyonasında oynamamış oyuncuyu kadrosuna ekleyebilir.

1.7 Oyuncu değişikliği

İl şampiyonasında oynayan bir oyuncu yerine yeni bir oyuncu almak isteyen takımlar , turnuvaya katılmayacak oyuncunun (Takımdan çıkan oyuncu) imzalayacağı bir onay yazısı ile il temsilcisine başvurur. Bu oyuncu yerine daha önce hiç bir ilde kış açık takımlar şampiyonası oynamamış bir oyuncu alınabilir. Bir takım en fazla 2 oyuncu değişikliği yapabilir.

1.8 Genç Takımlar

Genç takımlar ile ilgili olarak iki istisna tanımlanmıştır.

- a. İl Şampiyonalarına genç statüsünde katılıp finallere katılacak takımlarda genç statüsünden çıkan oyuncu olsa bile , takımları yine de genç statüsü için geçerli olan ücreti ödeyerek katılacaklardır.
- b. 2. Gençlerin okul ve sınav nedeni ile elemelere katılan takımları aynen koruyarak Bursa'da oynamalarında zorluklar yaşandığından ötürü genç statüsündeki takımlar yine genç statüsünde olmak üzere 4 oyuncuya kadar değişiklik yapabilirler.

1.9 Turnuvaya Kayıt

Turnuvaya kayıt Türkiye Briç Federasyonu web sitesi aracılığı ile yapılacak ve turnuva ücreti kredi kartı ile ödenecektir. Turnuva kayıtları 15 Şubat Çarşamba günü saat 18:00'e kadar yapılacaktır. Belirtilen tarih ve saate kadar kayıt yaptırmayan takımlar turnuvaya katılma hakkını kaybedeceklerdir.

1.10 Kurallara göre kurulmamış takımlar

Bir takım Turnuva kaydını yaptırmış olsa dahi controller sırasında turnuva katılım koşullarına aykırı bir kadro kurduğu tespit edilirse turnuva ücretinin %80'i iade edilir ve turnuva kaydı iptal edilir. Turnuva kaydı iptal edilen takımlar ve iptal nedenide TBF turnuva sayfasında açıklanacaktır.

2. Turnuva Formatı

2.1 Eleme Grupları

2.1.1 Genel

Eleme grubu maçlarında WBF tarafından belirlenmiş 20 VP skalası üzerinden hesaplama yapılacaktır. Bir grupta "BYE" olan takım varsa BYE olduğu maçı 12 VP alır.

Takımlar 8'erli gruplara ayrılırlar. Her grupta 14 boardluk 7 maç yapılır. Bye olan gruplarda 6 maç yapılır.

2.1.2 Grupların belirlenmesi

Takımlar gruplara ayrılırken takımdaki masterpoint ortalamasına göre gruplara ayrılır. Masterpoint ortalaması takımın toplam masterpointinin takım kadrosundaki oyuncu sayısına bölünmesi ile elde edilir.

Takımların gruplara dağıtılması aşağıda 4 grup için verilen örnekteki şekilde yapılır, aynı grupta numaralı takımların son 128 eşleşmelerinde karşı kaşıya gelmemesi için gruplamada 3. Sıra tekrar sonda başlatılmıştır.

GROUP A	GROUP B	GROUP C	GRUP D
Rank 1	Rank 2	Rank 3	Rank 4
Rank 8	Rank 7	Rank 6	Rank 5
Rank 12	Rank 11	...Rank 10	Rank 9
Rank 13	Rank 14..		

Aynı ilden gelen takımların mümkün olduğunca farklı gruplarda yarışması için bazı durumlarda takımların sıralamasında değişiklik yapılabilir.

2.1.3 Gruplarda aynı VP ile tamamlayan takımlar arasında sıralamanın belirlenmesi

İki takımın grupta aynı VP ile tamamlaması durumunda aralarında yapılan maçın sonucuna bakılır. Maçı kazanan takım bir üst sırada yer alır.

Maçın 10-10 berabere bitmiş olması durumunda grup maçlarında daha çok imp toplayan takım bir üst sırada yer alır.

IMP'lerin eşit olması durumunda Başhakem'in belirleyeceği yöntem ile kura çekilir.

2.1.4 Eleme Grubundan knock-out aşmasına çıkma

Knock-out aşmasına 128 takım katılacaktır. Her gruptan eşit sayıda takım 128'e en yakın sayıyı elde edinceye kadar çıkacaktır. 128 takıma tamamlamak için kalan takım sayısı bir sonraki sıradan **"en iyi dereceyi"** elde edenler arasından seçilecektir.

Örnek : 30 grup olması durumunda gruplarında ilk 4 sırayı alan 120 takım ve "en iyi derece" yi elden 8 tane 5. olan takım 128 takım olarak knock-out aşmasına kalacaktır.

2.1.5 "En iyi derece" nin hesaplanması

En iyi derece hesaplanırken, gruptan knock-out aşmasına kalmış olan takımlardan toplanan VP'ler dikkate alınacaktır.

Örneğin, gruplardan 4 takım çıkması durumunda 5. Olan takımların sadece gruplarındaki ilk 4 sırada yer alan takım ile topladıkları VPler dikkate alınacaktır.

2.1.6 "En iyi derece"nin aynı çıkması durumunda

İki veya daha çok takımın "En iyi derece" değerlendirilmesinde toplanan VPnin aynı çıkması durumunda, eşitlik bozuluncaya kadar sırasıyla gruptaki alt sırasındaki takımlarla yaptığı maçlara bakılır.

Örneğin : İlk dört takım ile yaptıkları eşit çıkan 5. Sıradaki takımlar , sırası ile önce 6.larla , oda eşit çıkarsa 7.lerle ...

Hiçbir şekilde eşitlik bozulmazsa Turnuva başhakemi belirleyeceği yöntem ile kura çeker.

2.2 Knock-Out Turları

2.2.1 Genel

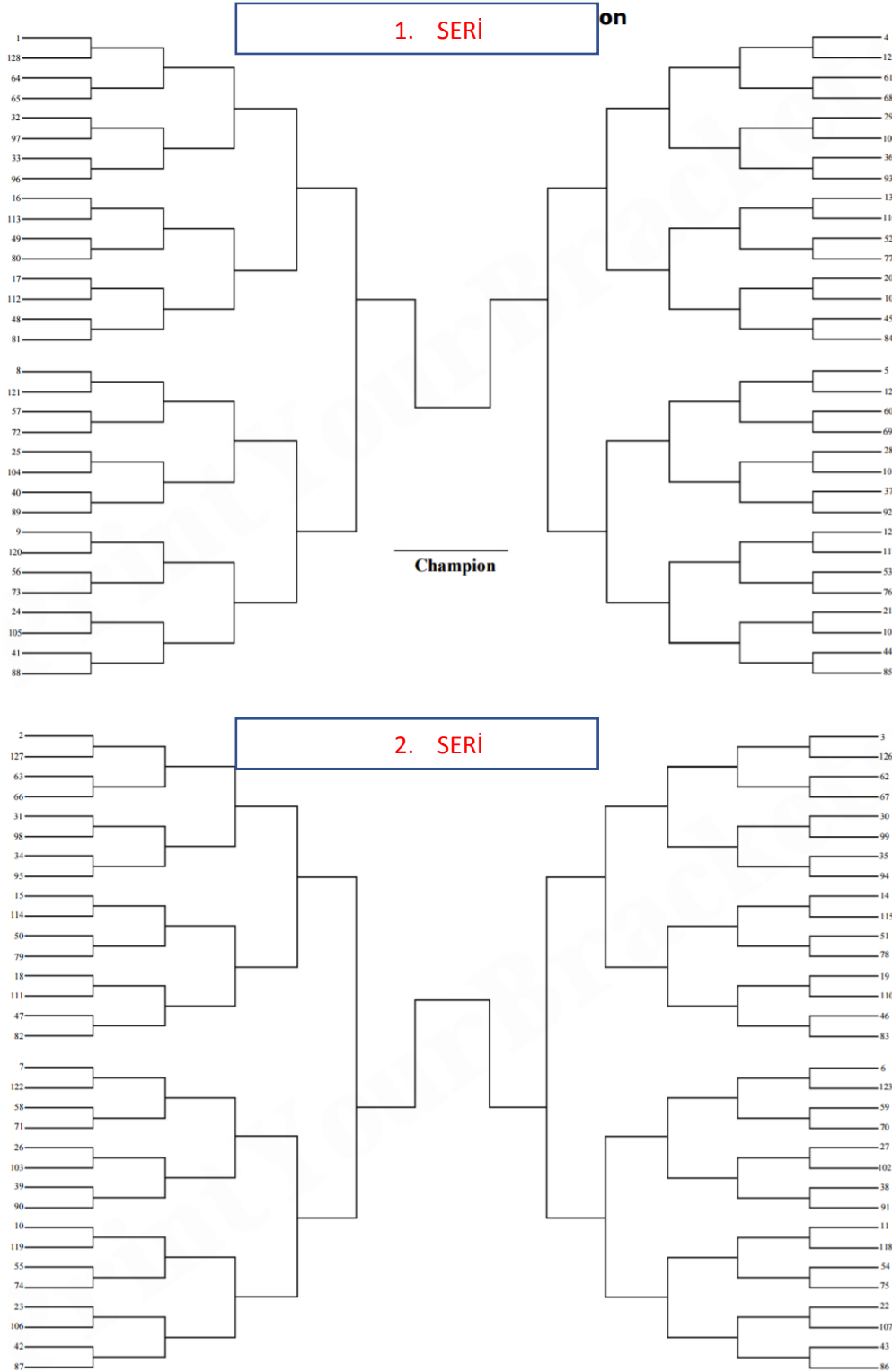
Knock-out maçları 15'er boardluk 4 devre üzerinden oynanacaktır. Tüm maçlar perdeli oynanacaktır. Türkiye Kış Açık Takımlar Şampiyonası iki aşamalı yapılacaktır. Konck-outların ilk aşaması son 16 takım kalana kadar Bursa'da devam edecektir. Son 16 takım knock-out maçlarına yeri TBF tarafından belirlenecek ilimizde devam edeceklerdir.

2.2.2 Eşitlik durumunda

Takımlar eşitlik durumunda 4 ekstra board oynayacaklardır. 4 board sonunda eşitlik bozulmazsa eşitlik bozulana kadar 1er board oynamaya devam edeceklerdir.

2.2.3 Knock-out Eşleşmeleri

Knock-out eşleşmelerinde A grubunu 1. bitiren takım 1. No'lu seri başı, B grubu birincisi takım 2 nolu seri başı , C grubu birincisi 3 nolu seri başı olacak şekilde seri başları belirlenecektir. İkinci bitiren takımlarda aynı şekilde A grubundan başlayarak sıralanacak ve takımlara 1 den 128'e kadar Numara verilecektir. Knock-out eşleşmeleri aşağıda gösterilen tabloya göre yapılacaktır.



2.3 Swiss – Klasman Grubu

2.3.1 Genel

Gruplarından knock-out aşamasına katılma hakkı elde edemeyen takımlar Türkiye Şampiyonası Klasman Grubunu oynayabileceklerdir. Klasman Grubuna katılan takımlar ek bir katılım ücreti ödemeyeceklerdir.

Takımlar gruplarda topladıkları puanın %50sini carry-over olarak taşıyacaklardır.

C finali, 10 boardluk 5 maç şeklinde oynanacaktır. Maç sonucu WBF tarafından açıklanan 20 VP'lik skalaya göre belirlenecektir.

2.3.2 İlk Maç eşleşmeleri

Takımlar taşıdıkları carry-over'a göre büyüten küçüğü göre sıralanacaktır. Her sıra , kendi içinde grup maçlarında topladıkları VP'ye göre sıralanacaktır. İlk maç eşleşmeleri standart swiss turnuva kurallarına göre yapılacaktır. Birinci sıradaki takım ikinci ile, üçüncü sıradaki takım dördüncü ile şeklinde sıralama belirlenecektir.

2.3.3 İkinci ve daha sonraki maçlarda

İlk sıradaki takım ikinci ile, 3. Dördüncü ile Şeklinde takımlar eşleşir. İki takım turnuva süresince sadece bir kez karşılaşabilirler. Bir takım daha önce karşılaştığı bir takım ile eşleşirse, bir alt sıradaki takım ile eşleşir.

2.3.4 Eşit VP toplanması durumunda

Eğer iki takım kendi arasında maç yaptıysa kazanan takım bir üst sırada kabul edilir. Eğer iki takım kendi arasında maç yapmadı ise veya aralarındaki maç eşit tamamlandı ise maç yaptığı tüm rakiplerinin topladığı puanlar hesaplanır. Hangi takımın rakipleri daha çok VP kazandı ise o takım önde tamamlar.

2.3.5 Masterpoint

C Finali birincisi olan takımın her bir oyuncusuna 7 Sarı MP verilecektir. Sıralamadaki diğer takımlar Masterpoint Kitapçığında tanımlanan oranlarda MP alacaktır.

2.4 Swiss B Finali

2.4.1 Genel

Knock-out aşamasında ilk knock-out turundaki maçlarını kaybeden 64 takım ve C Finalini ilk 10 sırada tamamlayan takımlardan isteyenler B Finaline katılabilirler.

Takımlar gruplarda topladıkları puanın %20'sini carry-over olarak taşıyacaklardır.

B finali, 10 boardluk 5 maç şeklinde oynanacaktır. Maç sonucu WBF tarafından açıklanan 20 VPlık skalaya göre belirlenecektir.

2.4.2 İlk Maç eşleşmeleri

Takımlar önce grup maçlarında tamamladıkları sıraya göre sıralanacaktır. Her sıra , kendi içinde grup maçlarında topladıkları VP'ye göre sıralanacaktır. İlk maç eşleşmeleri standart swiss turnuva kurallarına göre yapılacaktır. Birinci sıradaki takım ikinci ile, üçüncü sıradaki takım dördüncü ile şeklinde sıralama belirlenecektir.

2.4.3 İkinci ve daha sonraki maçlarda

İlk sıradaki takım ikinci ile, 3. Dördüncü ile Şeklinde takımlar eşleşir. İki takım turnuva süresince sadece bir kez karşılaşabilirler. Bir takım daha önce karşılaştığı bir takım ile eşleşirse, bir alt sıradaki takım ile eşleşir.

2.4.4 Eşit VP toplanması durumunda

Eğer iki takım kendi arasında maç yaptıysa kazanan takım bir üst sırada kabul edilir. Eğer iki takım kendi arasında maç yapmadı ise veya aralarındaki maç eşit tamamlandı ise maç yaptığı tüm rakiplerinin topladığı puanlar hesaplanır. Hangi takımın rakipleri daha çok VP kazandı ise o takım önde tamamlar.

2.4.5 Masterpoint

B Finali birincisi olan takımın her bir oyuncusuna 10 Sarı MP verilecektir. Sıralamadaki diğer takımlar Masterpoint Kitapçığında tanımlanan oranlarda MP alacaktır.

Aynı anda hem C finalinde , hem de B finalinde dereceden ötürü MP alma hakkı kazanan takımlar , hangi MP Hakkı yüksekse onu kazanır.

Örneğin C finalini 1. Bitiren takım 7 Sarı MP almaya hak kazanmıştır. Aynı takım B finalinde 3 MP hak kazandı ise sadece 7 MP alır.

Hem C , hem de B finalini oynayan takımlar her iki Finalde de oynadıkları maçlardan masterpoint alacaklardır.

3. Turnuvada kullanılabilir sistemler ve konvansiyon kartları :

3.1 Kullanılabilir sistemler :

HUM (Highly Unusual Methods) veya Kahverengi Etiketli konvansiyonlar kullanılamaz. HUM ve Kahverengi etiketli sistemler TBF Merkez Hakem Komitesi tarafından tanınmış ve TBF web sitesinde yayınlanmıştır.

3.2 Konvansiyon Kartı

Her çift Türkçe veya İngilizce doldurulmuş ve TBF tarafından Kabul edilen bir formatta konvansiyon kartı bulundurmaya zorundadır.

Maç başlamadan her iki oyuncuda konvansiyon kartını yanında bulundurmaya ve rakibine vermek zorundadır. Konvansiyon kartını rakibine vermeyen ortaklıklar TBF standart sistemini oynamaya zorunda kalacaklardır.

4. Maç Sırasında Uyulacak Kurallar

Hiç bir oyuncu kendi maçını seyredemez.

Bir oyuncu turnuva salonunu ancak hakeminin belirleyeceği bir kişi eşliğinde terk edebilir.

Maç sonucunda her iki takım oyuncularını da skorları tuttukları skor kart ve bridgemate ile karşılaştırmaya zorundadır.

5. Skor Düzeltme

Skor düzeltme MHK tarafından yayınlanmış olan Skor Düzeltme Prosedürüne göre yapılacaktır.

Başhakem ve organizasyon komitesinin makul şüphenin ötesinde skorun gerçekten hatalı girilmiş olduğuna kanaat getirdiği durumlarda, Skor Düzeltme Prosedürü 2a, 2b ve 2c maddelerindeki şartların sağlanması halinde, organizasyon komitesi skor hatasını 48 saat içinde düzeltebilir.

a. Düzeltme süresi bitiminde, eleme sonrası yeni bir etabın başlamamış olması gerekmektedir. b. Düzeltme sonrası yeni etap hazırlıklarının turnuvayı akamete uğratmadan tekrar yapılabiliyor olması gerekmektedir.

c. İlgili etabın son etap olması durumunda ödüllerin henüz dağıtılmamış olması gerekmektedir.

6. Masterpoint Kazanma

Turnuvada kazanılacak masterpointler TBF Masterpoint sisteminde yayınlanmış olan masterpoint kitapçığında belirtildiği şekilde olacaktır.

6.1 Maçlar

- Oyuncunun masterpoint alabilmesi için o maçta en az 1 devre oynamış olması gerekir.
- Bir takımın yenen takım olarak masterpoint alabilmesi için hesaplanan yöntem göre (IMP veya VP) maçı kazanmış olması gerekir.
- Bir maçın hükmen galibiyetle sonuçlanması veya oynanmaması durumunda o maça masterpoint verilmez.

6.2 Takımın derecesine göre alınacak masterpointler

Masterpoint kitapçığında aşağıdaki tanım yapılmıştır :

Çok etaplı takım maçı turnuvalarında bir sporcunun genel sıralamadan dolayı masterpoint alabilmesi için 6 sporcu ile sınırlı olan takım maçı turnuvalarında **turnuvanın tümünde (her takım için elenene kadar olan kısmı hesaplanır) ve ön eleme hariç kısmında bordların en az 1/3'ünde** oynamış olması gerekmektedir.

Swiss Final B ve Klasman Grubunda genel sıralamadan ötürü masterpoint kazanmak için 5 maç'ın en az 2sinde oynamak gereklidir.

7. Turnuva Dili

Turnuvanın resmi dili Türkçedir. Yabancı oyuncu oynatan takımlar rakibin talep etmesi durumunda tercüme için masada yardımcı olacak bir kişiyi görevlendirmek zorundadır.

8. Yayın Hakları

Turnuva BBO sitesinde yayınlanacaktır. Yayınlanacak maçları TBF organizasyon komitesi belirler. Takımlar BBO'da oynamayı reddedemezler.